



Программное
обеспечение
SMART Table® 2.6 и
SMART Table Toolkit

Руководство пользователя

SMART®

Регистрация продукта

После регистрации продукта SMART мы будем сообщать о новых возможностях и обновлениях программного обеспечения.

Зарегистрируйтесь онлайн на smarttech.com/registration.

Сохраните следующие сведения для обращения в службу поддержки SMART.

Серийный номер:

Дата приобретения:

Уведомление о товарных знаках

SMART Table, SMART Board, SMART Notebook, SMART Document Camera, SMART Sync, SMART Exchange, smarttech, логотип SMART и слоганы всех продуктов SMART являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании SMART Technologies ULC в США и (или) других странах. Windows, Windows Server и Windows Vista являются зарегистрированными торговыми марками или торговыми марками Microsoft Corporation в США и (или) других странах. Mac, Mac OS и OS X являются торговыми марками Apple Inc., зарегистрированными в США и других странах. Intel, Pentium и Itanium являются зарегистрированными торговыми марками или торговыми марками корпорации Intel или ее дочерних предприятий в США и (или) других странах. Продукты третьих сторон и названия компаний могут являться торговыми марками соответствующих владельцев.

Уведомление об авторских правах

© 2013 SMART Technologies ULC. Все права защищены. Запрещается воспроизведение, передача, копирование, хранение в поисковых системах, перевод на какие-либо языки и передача в любой форме и любым способом любой части данной публикации без предварительного письменного разрешения компании SMART Technologies ULC. Содержащаяся в данном руководстве информация может быть изменена без уведомления и не подразумевает каких бы то ни было обязательств со стороны компании SMART.

На этот продукт и/или на его использование распространяется действие одного или нескольких патентов США. www.smarttech.com/patents

03/2013

Важная информация

ВНИМАНИЕ!

- Несоблюдение инструкции по установке, поставляемой в комплекте с учебным центром SMART Table® для совместной работы, может привести к травмам и повреждению этого оборудования.
- Убедитесь, что кабели, идущие по полу к продукту SMART, правильно связаны и помечены, чтобы за них нельзя было зацепиться.
- Убедитесь, что электрическая розетка расположена рядом с продуктом SMART и будет доступна во время эксплуатации.
- Если центр снабжен колесами, то прежде чем разрешить детям пользоваться им, заблокируйте колеса.
- Не вставляйте ногами на поверхность центра (и не позволяйте этого делать детям). Это может привести к травмам и повреждению оборудования.
- Для предотвращения возгорания и поражения электрическим током не допускайте попадания изделия SMART под дождь, оберегайте оборудование от влаги.

ОСТОРОЖНО!

- Не кладите кабели, блоки и другие предметы на поверхность учебного центра, так как они могут оставить царапины на поверхности.
- Если на продукт SMART попала влага, перед включением вытрите его насухо.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

- Не используйте проектор интерактивного учебного центра SMART Table 442i на высоте более 3000 м (10 000 футов) над уровнем моря.
- Поверхность SMART Table начнет реагировать на прикосновения только после завершения загрузки компьютера. В связи с этим прежде чем коснуться сенсорной поверхности устройства, подождите 30-60 секунд после его включения.
- Перед чисткой учебного центра отключите оборудование, чтобы случайно не запустить приложения, вытирая поверхность.
- Не кладите клавиатуру, мышь и другие предметы на сенсорную поверхность. Камера может отреагировать на помещение таких предметов на сенсорную поверхность как на прикосновения.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- В компьютере и ПДУ данного продукта используются литиевые аккумуляторы таблеточного типа (материал, содержащий перхлораты, требующий особого обращения).



Содержание

Важная информация	i
Глава 1: Приступая к работе	1
Об этом руководстве	2
Знакомство с учебным центром	2
Описание работы ПО SMART Table	3
Навигация по приложению SMART Table Activities	3
Начальная настройка в режиме "Учитель"	5
Описание приложений	11
Выбор приложения или пакета занятий	18
Глава 2: Работа с ПО SMART Table Toolkit	19
Требования к компьютеру, на котором будет установлено ПО SMART Table Toolkit	20
Установка ПО SMART Table Toolkit	21
Обновление ПО SMART Table Toolkit	23
Использование программного обеспечения SMART Table Toolkit	23
Создание занятий	25
Настройка параметров приложений	29
Глава 3: Загрузка, сохранение и копирование занятий и приложений	71
Обновление программного обеспечения SMART Table	71
Загрузка пакета занятий с помощью ПО SMART Table Toolkit	72
Синхронизация пакетов занятий	73
Загрузка пакетов занятий из SMART Exchange напрямую в учебный центр	75
Загрузка приложений с веб-сайта SMART Exchange	77
Синхронизация приложений	78
Глава 4: Программное обеспечение SMART Sync и ваш SMART Table	81
Описание программного обеспечения SMART Sync для управления учебным классом ..	81
Использование программного обеспечения SMART Sync с учебным центром SMART Table	82
Перед использованием ПО SMART Sync с SMART Table	82
Приложение А: Ориентация SMART Table 230i	87
Ориентация поверхности	87

Глава 1

Приступая к работе

Об этом руководстве	2
Знакомство с учебным центром	2
Описание работы ПО SMART Table	3
Навигация по приложению SMART Table Activities	3
Режим "Учащийся"	3
Режим "Учитель"	4
Переключение режимов без подключения USB-носителя	4
Начальная настройка в режиме "Учитель"	5
Калибровка учебного центра SMART Table 442i для совместной работы	5
Выбор способа вывода изображений из пакета занятий	7
Выбор языка	8
Настройка количества учащихся	9
Регулировка громкости динамиков	10
Описание приложений	11
Запуск и завершение работы приложений	11
"Рисование"	12
"Мультимедиа"	13
Создание снимков с помощью SMART Document Camera	13
"Многовариантный выбор"	14
"Активные точки"	14
"Сложение"	15
"Сложение+"	15
"Активные области"	15
"Головоломки"	16
"Сведи все"	16
SMART Notebook	16
"Открой изображение"	18
Выбор приложения или пакета занятий	18

Данное руководство составлено для преподавателей и разработчиков приложений. В нем приводится описание программного обеспечения SMART Table, в том числе способ эксплуатации и настройки параметров ПО после начальной установки.

Об этом руководстве

Приведенная в настоящем руководстве информация касается интерактивных учебных центров SMART Table версий 442i и 230i.

ПРИМЕЧАНИЕ

Сведения по настройке учебного центра SMART Table и дополнительных устройств приведены в соответствующих инструкциях по установке и руководствах пользователя оборудования для используемой модели центра.

Модель	Руководство по установке	Руководство пользователя оборудования
442i	Инструкции по установке SMART Table 442i (smarttech.com/kb/170315)	Руководство пользователя оборудования SMART Table 442i (smarttech.com/kb/170308)
230i	Инструкции по установке SMART Table 230i (smarttech.com/kb/141081)	Руководство пользователя оборудования SMART Table 230i (smarttech.com/kb/141190)

Знакомство с учебным центром

Учебный центр учащегося имеет сенсорную поверхность. Прикасаясь к поверхности устройства, учащиеся могут создавать, выбирать, перемещать и изменять размер цифровых объектов. Несколько учащихся могут одновременно прикасаться к поверхности. Это поощряет совместную работу и способствует сотрудничеству учащихся в процессе игры и обучения.

Используя сетевое подключение Wi-Fi® к компьютеру с ПО SMART Sync™ для управления учебным классом, учителя могут наблюдать за действиями учащихся над учебным центром на расстоянии, управлять, сохранять и распечатывать изображения экрана учебного центра.

Программное обеспечение SMART Table включает в себя интерактивные приложения, обучающие занятия и игры. Можно загружать любые пакеты занятий SMART Table и приложения, доступные на веб-сайте SMART Exchange™ (exchange.smarttech.com), а также адаптировать занятия с помощью ПО SMART Table Toolkit. Установите и запустите этот программный пакет на своем компьютере, а затем передайте пакеты занятий с помощью USB-диска или ПО SMART Sync.

Кроме того, можно подключить учебный центр к Интернету и загружать любые пакеты занятий SMART Table, доступные на веб-сайте SMART Exchange, непосредственно в память устройства.

ГЛАВА 1

Приступая к работе

Стол можно использовать с другими продуктами SMART, например документ-камерой SMART Document Camera™ и приложением SMART Notebook™, в качестве общего решения по организации процесса обучения. Например, можно познакомить учащихся с новым понятием на интерактивной доске SMART Board®, а затем предложить им изучить это понятие более подробно с помощью учебного центра для совместной работы SMART Table.

Описание работы ПО SMART Table

На компьютере запускается программное обеспечение SMART Table, изображение с экрана компьютера передается на поверхность учебного центра, динамики воспроизводят аудиофайлы с компьютера, а несколько камер отслеживают прикосновения учащихся к поверхности. Благодаря совместной работе этих компонентов учащиеся могут взаимодействовать с ПО SMART Table.

ПРИМЕЧАНИЕ

Информация о том, как проверить версию программного обеспечения, установленного на компьютере, подключенном к учебному центру, и как загрузить и установить последнюю версию ПО SMART Table, приведена в разделе *Обновление программного обеспечения SMART Table* на странице 71.

Навигация по приложению SMART Table Activities

SMART Table Activities — это основное программное обеспечение интерактивного учебного центра SMART Table. Оно автоматически запускается при включении SMART Table. Меню программы SMART Table Activities имеет два режима. "Учащийся" и "Учитель".

Режим "Учащийся"

Режимом по умолчанию является режим "Учащийся". В этом режиме учащиеся могут вызывать программы, специально разработанные для учащихся начальных классов.



ГЛАВА 1

Приступая к работе

Режим "Учитель"

Режим "Учитель" включается после подключения USB-носителя к одному из USB-портов, расположенных на внешней панели учебного центра. Этот режим позволяет выполнять следующие действия:

- Задавать количество учащихся.
- Калибровать поверхность.
- Открывать меню "Растяжение" и "Масштабирование" и языковое меню.
- Выбирать и синхронизировать пакеты занятий и приложения.
- Открывать веб-сайт SMART Exchange для загрузки пакетов занятий на учебный центр.
- Выполнять другие задачи конфигурирования, как описано в настоящем руководстве.

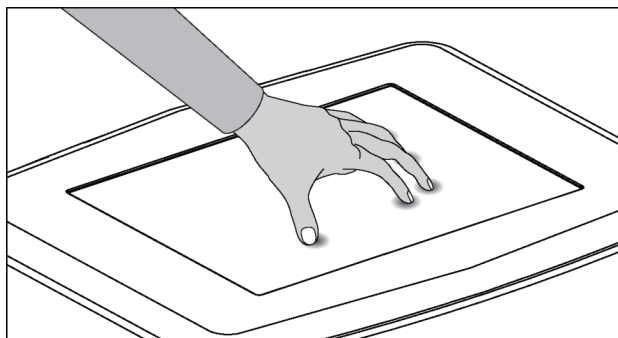



Переключение режимов без подключения USB-носителя

При необходимости меню учебного центра можно переключить из режима "Учащийся" в режим "Учитель" без подключения USB-носителя.

■ Переключение меню из режима "Учащийся" в режим "Учитель" без USB-носителя



1. Нажмите всеми пятью пальцами в центре экрана и удержите касание.



Примерно через 10 секунд в одном из углов экрана появится значок *шестеренки* .

ГЛАВА 1

Приступая к работе

2. Удерживая пальцы в центре экрана, нажмите на значок *шестеренки*  другой рукой.
Меню переключится в режим "Учитель".
3. Для возврата к режиму "Учащийся" нажмите еще раз значок *шестеренки* .

Начальная настройка в режиме "Учитель"

В режиме "Учитель" можно выполнять следующие действия:

- Калибровать учебный центр.
- Открывать меню свойств "Растяжение" и "Масштабирование".
- Выбирать язык, который будет использоваться для отображения меню в режимах "Учитель" и "Учащийся".
- Указывать количество учащихся и настраивать громкость динамиков до того, как учащиеся приступят к работе с центром.



ПРИМЕЧАНИЕ

Дополнительная информация по ориентации поверхности учебного центра SMART Table 230i приведена в разделе *Ориентация поверхности* на странице 87.

Калибровка учебного центра SMART Table 442i для совместной работы

Когда вы используете SMART Table для проведения занятий, любое нажатие на поверхность учебного центра, выполненное вами или вашими учащимися, должно сопровождаться появлением белой точки непосредственно в месте нажатия. Если же место появления точки не совпадает с местом касания, необходимо выполнить калибровку центра.



ПРИМЕЧАНИЕ

Размер и форма белой точки зависит от типа и площади взаимодействия.

Калибровка учебного центра

1. Включите учебный центр.
Появится меню *SMART Table Activities*.

ГЛАВА 1

Приступая к работе

2. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

3. Нажмите кнопку **"Калибровать"**.



Появится первый экран калибровки.

4. Нажмите пальцем в центре первой мишени и не отпускайте до тех пор, пока красный крест не переместится на следующую мишень. Затем повторите это действие для всех мишеней.



На экране появится второй экран калибровки и сетка.

В течение некоторого времени будет отображаться пример указанием линий, которые нужно нарисовать на экране для его калибровки.

5. С помощью пальца нарисуйте спираль в горизонтальном направлении сетки.

Цвет чернил при рисовании будет синим. По завершении каждого квадрата он будет окрашиваться в зеленый цвет.

Когда все квадраты будут окрашены зеленым, появится индикатор выполнения.

По заполнении индикатора выполнения будет выведено сообщение: **"Калибровка успешно завершена"**. **Перезапустите центр для завершения процесса.**

Центр отключится.

6. Нажмите кнопку **питания**, чтобы включить учебный центр.

Выбор способа вывода изображений из пакета занятий

Изображения, добавленные в пакет занятий, могут быть оптимизированы для просмотра на центрах, соотношение сторон для которых отличается от соотношения сторон используемого учебного центра. Для растяжения или масштабирования изображения можно использовать параметр "Растяжение" или "Масштабирование", доступный в режиме "Учитель".

Информация о способах оптимизации изображений из пакета занятий в разных версиях SMART Table Toolkit приведена в разделе *Как SMART Table Toolkit оптимизирует изображения* на странице 29.

Для выбора способа вывода изображений из пакета занятий на экран учебного центра воспользуйтесь следующей процедурой.

Выбор способа вывода изображений из пакета занятий

1. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

2. Нажмите значок "**Параметры**".



Появится страница параметров.


- Убедитесь, что выбрана вкладка "Экран".

На этой вкладке будут отображаться следующие параметры вывода изображений (перечень параметров зависит от модели учебного центра).

Учебный центр SMART Table 442i для совместной работы

Параметр вывода	Описание
	Изображения, оптимизированные для учебного центра SMART Table 230i, при отображении на экране центра SMART Table 442i растягиваются до полного заполнения экрана.
	Исходное соотношение сторон для изображений, оптимизированных для учебного центра SMART Table 230i, сохраняется за счет отображения черных полос по краям.

Учебный центр SMART Table 230i для совместной работы

Параметр показа	Описание
	Изображения, оптимизированные для учебного центра SMART Table 442i, при отображении на экране центра SMART Table 230i растягиваются до полного заполнения экрана.
	Исходное соотношение сторон для изображений, оптимизированных для учебного центра SMART Table 442i, сохраняется за счет отображения черных полос по краям.

- Выберите параметр вывода, а затем нажмите "ОК".

Выбор языка

Язык меню для режимов "Учащийся" и "Учитель" выбирается во время установки программного обеспечения SMART Table. В режиме "Учитель" можно изменить язык после завершения установки ПО.

Выбор языка

1. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

2. Нажмите значок "**Параметры**".



Появится страница параметров.

3. Перейдите на вкладку "**Язык**".
4. Выберите из списка нужный язык и нажмите кнопку "**ОК**".

Настройка количества учащихся

Интерактивный учебный центр допускает одновременную работу не более чем восьми учащихся. Перед началом работы укажите количество учащихся, которые будут работать с данным учебным центром. При этом изменятся несколько параметров в ПО SMART Table Activities. Например, если выбрать трех учащихся, вопросы "Многовариантный выбор" будут требовать выбора трех ответов.

Настройка количества учащихся

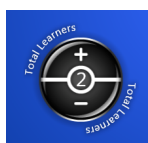
1. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

2. В элементе управления "*Всего учащихся*" нажмите значок "+" или "-", чтобы задать большее или меньшее количество учащихся.



ГЛАВА 1

Приступая к работе

3. Отсоедините USB-носитель.

ИЛИ

Нажмите значок *шестеренки* .

Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".

Регулировка громкости динамиков

Можно отрегулировать громкость динамиков учебного центра до нужного уровня при работе в различных обстоятельствах.

СОВЕТ

Учебный центр SMART Table 442i имеет четыре разъема USB, которые можно использовать для подключения к учебному центру наушников. Учебный центр SMART Table 230i имеет два разъема USB, которые можно использовать для подключения к учебному центру наушников.

Регулировка громкости динамиков

1. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

2. Вращайте значок **регулятора громкости** по часовой стрелке для увеличения громкости или против часовой стрелки для уменьшения громкости.



ПРИМЕЧАНИЕ

Для включения или выключения звука нажмите небольшой символ динамика на краю значка.

3. Отсоедините USB-носитель.

ИЛИ

Нажмите значок *шестеренки* .

Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".

Описание приложений

ПО SMART Table Toolkit включает в себя следующие приложения:

- "Рисование"
- "Мультимедиа"
- "Многовариантный выбор"
- "Активные точки"
- "Сведи все"
- Открой изображение
- "Сложение"
- "Сложение+"
- "Активные области"
- "Головоломки"
- SMART Notebook

Большинство из этих приложений также входят в состав ПО SMART Table.

Параметры этих и других приложений можно настраивать для создания своих пакетов занятий с помощью инструментария SMART Table Toolkit.



ПРИМЕЧАНИЕ

Компания SMART и сторонние разработчики периодически представляют новые приложения для учебного центра. Компания SMART предоставит инструкции для настройки их содержимого.

Запуск и завершение работы приложений

Запуск приложения

В режиме "Учащийся" нажмите значок приложения.

Приложение запустится.

Завершение работы приложения и возврат в меню.

1. Нажмите

Кнопка переместится в другой угол.

2. Повторите предыдущий шаг для каждой появляющейся кнопки .



ПРИМЕЧАНИЕ

Максимальное количество кнопок : 4.

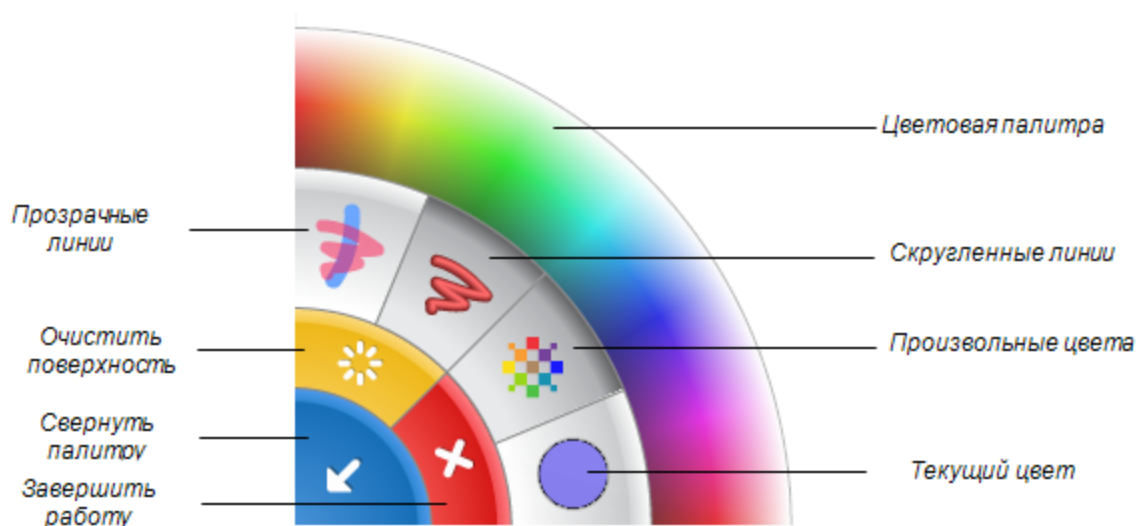
ГЛАВА 1

Приступая к работе



"Рисование"

В этом виртуальном приложении, которое позволяет рисовать пальцем, учащиеся выбирают цвета и цветовые эффекты из палитры.

Учащиеся могут одновременно использовать до четырех палитр. Все палитры расположены в разных углах поверхности учебного центра. Для вызова палитры прикоснитесь к ней. С помощью элементов управления на палитре учащиеся могут выбирать цвета, цветовые эффекты, очищать экран и завершать работу приложения "Рисование".



СОВЕТЫ

- Для очистки всей поверхности и отображения следующего фонового изображения каждый учащийся должен нажать кнопку **"Очистить поверхность"** .
- Для завершения работы приложения "Рисование" каждый учащийся должен нажать кнопку **"Завершить работу приложения "Рисование"** .
- Когда один учащийся выбирает цвет или другой параметр в палитре, сделанный выбор применяется ко всем учащимся.
- Для стирания нарисованного учащийся должен удерживать палец или кулак на поверхности учебного центра до тех пор, пока вокруг места касания не появится окружность, обозначающая ластик, а затем переместить эту окружность на область, которую необходимо стереть.

"Мультимедиа"

В приложении "Мультимедиа" учащиеся могут работать с наборами изображений и видеофайлов. Учащиеся проводят обсуждения и получают навыки посредством перетаскивания и изменения размеров фотографий и видеофайлов. Для изменения размера изображения или видео учащиеся должны коснуться пальцами противоположных углов изображения (видео) и растянуть, чтобы увеличить размер, или сблизить,



чтобы уменьшить размер. Учителя могут использовать инструментальный SMART Table Toolkit для добавления своих изображений и видеофайлов или импорта изображений из коллекции в приложение "Мультимедиа".

Создание снимков с помощью SMART Document Camera

С помощью камеры SMART Document Camera учащиеся могут делать фотографии и сразу импортировать их в приложение, где можно повернуть или изменить масштаб фотографии как и любого другого рисунка. В *Руководстве пользователя к оборудованию SMART Table 230i* (smarttech.com/kb/141190) приведена информация о подключении камеры SMART Document Camera к центру.

■ Создание снимков с помощью камеры SMART Document Camera

1. Нажмите значок камеры .

На поверхности учебного центра появится изображение с набором элементов управления на каждой стороне.



2. Настройте увеличение изображения с помощью соответствующих элементов управления.

3. Установите флажок.

Снятое на камеру изображение появляется на поверхности учебного центра.

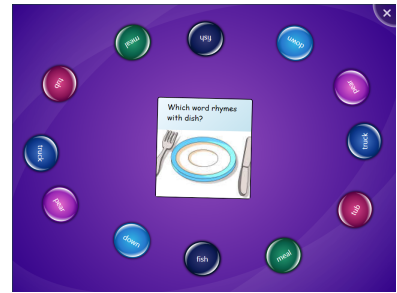
4. Нажмите **X**, чтобы закрыть изображение.

ГЛАВА 1

Приступая к работе

"Многовариантный выбор"

В приложении "Многовариантный выбор" учащиеся работают в команде; они отвечают на вопросы, перетаскивая ответы в центр поверхности SMART Table. Можно создавать свои вопросы для дополнения учебного плана.



Каждый вопрос появляется в центре поверхности учебного центра с вариантами ответов, расположенными вокруг него. Учащиеся могут вращать изображение вопроса для прочтения вопроса, а затем выбрать ответ путем перетаскивания его на вопрос.

В зависимости от выбранных настроек в приложении требуются различные способы ответов на вопросы. Можно настроить приложение так, чтобы для перехода к следующему вопросу учащемуся необходимо было правильно ответить на текущий вопрос, а затем выбрать любой из следующих вариантов перехода:

- Все учащиеся должны выбрать одинаковый ответ для перехода к следующему вопросу
- ИЛИ
- Большинство учащихся должно выбрать необходимый ответ для перехода к следующему вопросу.

"Активные точки"

В приложении "Активные точки" учащиеся ищут соответствие между надписями и изображениями, перетаскивая надписи в нужные места, отмеченные на диаграмме желтыми точками. Если учащийся размещает надпись в правильном месте, надпись меняет цвет.



После того, как учащиеся правильно разместят надписи во всех точках диаграммы, в приложении "Активные точки" отобразится следующее задание.

ГЛАВА 1

Приступая к работе

"Сложение"

В приложении "Сложение" учащиеся работают вместе над решением различных математических задач (например, $25+3$), перемещая визуальные объекты (например, блоки или монеты) в центр поверхности или нажимая на поверхность пальцами в течение нескольких секунд. Учащиеся могут перемещать блоки и монеты; для этого необходимо коснуться объекта и перетащить его по поверхности. Учащиеся могут поворачивать объект, касаясь двумя пальцами его противоположных углов и поворачивая пальцы.

$$\begin{array}{r} 0 = 9\tau + 9\tau \\ 16 + 13 = 0 \end{array}$$

После того как учащиеся правильно решат задачу, приложение "Сложение" предложит им следующую.

"Сложение+"

В приложении "Сложение+" учащимся предлагается ответить на заданный набор вопросов с помощью визуальных объектов, например блоков или монет. Учащиеся могут переместить блок или монету, нажав и перетащив объект по поверхности.



После того как учащиеся правильно решат математическую задачу, приложение "Сложение+" предложит им следующую.

"Активные области"

В приложении "Активные области" учащиеся работают с надписями и изображениями, помещая их в нужные области. Учащиеся должны найти правильную область и перетащить туда надпись. Можно включить или выключить визуальную обратную связь, которая показывает, находится ли изображение или надпись в правильной области. После того, как учащиеся правильно разместят в указанных областях все надписи и изображения, приложение "Активные области" отобразит следующее задание.

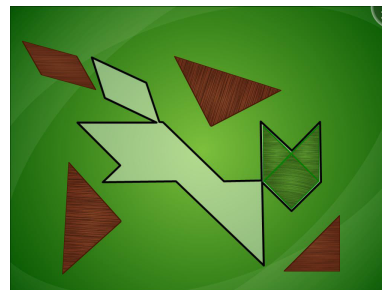


ГЛАВА 1

Приступая к работе

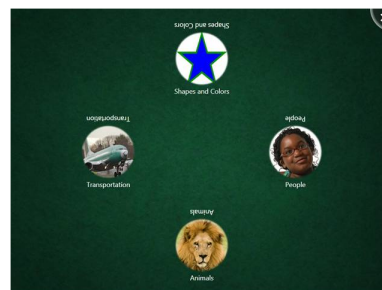
"Головоломки"

В приложении "Головоломки" учащиеся складывают танграм, вращая и перетаскивая в нужное место элементы головоломки. Правильно размещенные учащимися элементы изменяют цвет. После того, как учащиеся правильно расположат все элементы, приложение "Головоломки" выдает новый танграм.



"Сведи все"

В игре "Сведи все" учащиеся вместе формулируют и задают вопросы о скрытой карте, пытаясь ее угадать. Цель занятия: отбросить все карты, кроме скрытой, чтобы угадать скрытую карту.



SMART Notebook

В этом приложении учащиеся просматривают и работают с файлами SMART Notebook, которые отображаются в качестве уроков на поверхности учебного центра. Учащиеся выбирают из восьми (или менее) уроков SMART Notebook, которые указываются при создании пакета занятий. В пакеты занятий можно включать различные уроки SMART Notebook, которые доступны на веб-сайте SMART Exchange.



Можно легко добавить урок SMART Notebook к пакету занятий, просмотрев и выбрав урок. Инструментарий SMART Table Toolkit автоматически использует первую страницу и имя файла урока SMART Notebook для создания значка в меню программы SMART Table Activities.

Учащиеся открывают урок SMART Notebook из меню программы SMART Table Activities. Они могут просматривать уроки с помощью кнопок со стрелками, расположенных в противоположных углах поверхности учебного центра. Учащиеся также могут просматривать уроки SMART Notebook, повернув их на 180 градусов, нажимая кнопки, расположенные в угловых меню.

ГЛАВА 1

Приступая к работе

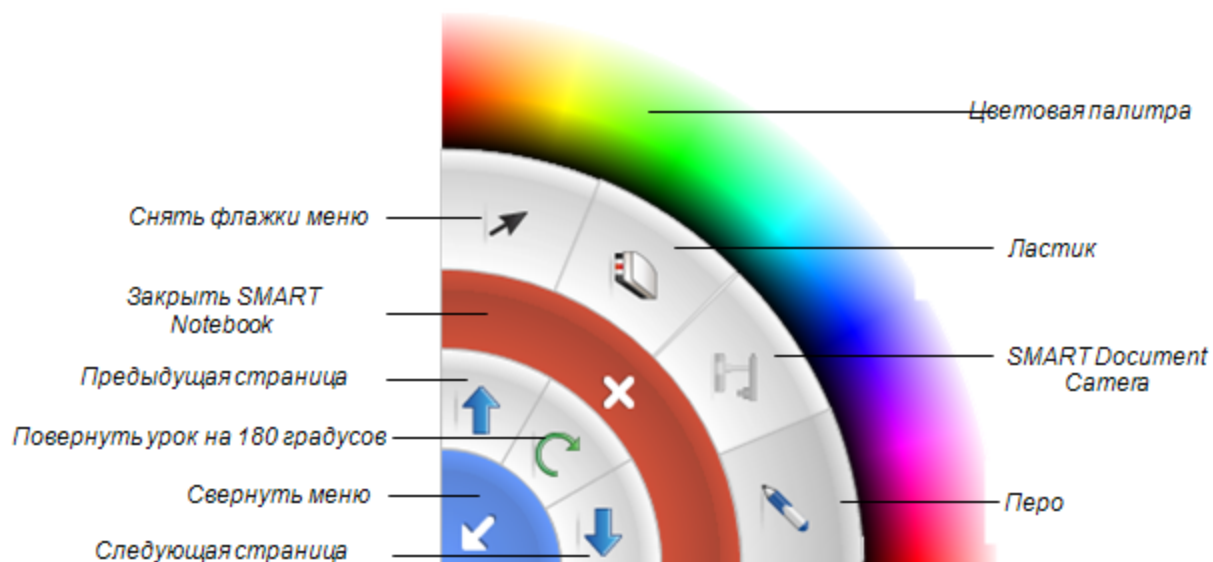
СОВЕТ

Приложение SMART Notebook центра SMART Table поддерживает распознавание нескольких касаний, что позволяет одновременно нескольким учащимся работать с содержимым.


Учащиеся могут разворачивать угловые меню для доступа к набору инструментов. Просто коснитесь углового меню, чтобы развернуть его. Инструменты в меню позволяют учащимся использовать указатель, перо с выбором цвета, ластик или камеру SMART Document Camera, если она подключена.

СОВЕТ

Учащиеся могут делать фотографии и импортировать полученные изображения в файлы SMART Notebook в режиме реального времени с помощью камеры SMART Document Camera (см. раздел *Создание снимков с помощью SMART Document Camera* на странице 13).



ПРИМЕЧАНИЯ

- Чтобы закрыть урок SMART Notebook, каждый учащийся должен нажать кнопку .
- Когда один учащийся выбирает цвет или другой параметр в меню, сделанный выбор применяется ко всем открытым меню.

ГЛАВА 1

Приступая к работе

"Открой изображение"

В приложении "Открой изображение" учащиеся отвечают на вопросы, чтобы последовательно открывать элементы скрытого изображения и в итоге открыть все изображение целиком. Приложение "Открой изображение" поддерживает режим нескольких касаний и общий доступ к базе знаний.



"Открой изображение" позволяет учащимся работать в команде и отвечать на вопросы с несколькими вариантами ответа в выбранной предметной области. Каждый правильный ответ открывает часть скрытого изображения. Игра продолжается до тех пор, пока не будет открыто все изображение целиком. Кроме того, учащиеся в любой момент игры могут попробовать угадать, что представляет собой скрытое изображение, чтобы выиграть эту игру досрочно.

Учащиеся могут выбрать длительную (максимум 12 вопросов) или краткую (максимум 6 вопросов) версию игры.

Преподаватель может изменять содержание, включая предметную область, скрытое изображение, вопросы и ответы, и использовать изображения вместо вопросов, если они предназначены для учащихся, не умеющих читать.

Выбор приложения или пакета занятий

При подключении USB-носителя к центру он переходит в режим "Учитель". В этом режиме можно выбрать, какие приложения или пакеты занятий необходимо скопировать в учебный центр с USB-носителя. Также можно посмотреть, какие приложения и пакеты занятий хранятся в памяти учебного центра, и удалить не нужные более пакеты занятий. После выбора приложения или пакета занятий извлеките USB-носитель, чтобы вернуться в режим "Учащийся".

В режиме "Учитель" можно выбирать приложения, пакеты занятий и другие материалы с веб-сайта SMART Exchange.

Процедура загрузки пакетов занятий и содержимого с веб-сайта SMART Exchange приведена в разделе *Загрузка пакетов занятий из SMART Exchange напрямую в учебный центр* на странице 75.

Глава 2

Работа с ПО SMART Table Toolkit

Требования к компьютеру, на котором будет установлено ПО SMART Table Toolkit	20
Компьютеры с Windows®	20
Минимальные требования к аппаратному обеспечению	20
Поддерживаемые операционные системы	20
Прочие требования	20
Компьютеры, работающие под управлением операционной системы Mac	21
Минимальные требования к аппаратному обеспечению	21
Поддерживаемые операционные системы:	21
Прочие требования	21
Установка ПО SMART Table Toolkit	21
Загрузка установщика ПО SMART Table Toolkit на USB-носитель	21
Установка ПО SMART Table Toolkit	22
Обновление ПО SMART Table Toolkit	23
Использование программного обеспечения SMART Table Toolkit	23
Запуск инструментария	23
Создание и открытие файлов *.tableContent	24
Сохранение пакетов занятий	24
Создание занятий	25
Советы по настройке занятий	25
Настройка меню "Учащийся"	27
Добавление приложений в пакет занятий	28
Настройка параметров приложений	29
Как SMART Table Toolkit оптимизирует изображения	29
Предварительный просмотр приложений	29
Настройка приложения "Рисование"	32
Настройка приложения "Мультимедиа"	34
Настройка приложения "Многовариантный выбор"	38
Настройка приложения "Активные точки"	42
Настройка приложения "Сложение"	47
Настройка приложения "Сложение+"	51
Настройка приложения "Активные области"	57
Настройка игры "Сведи все"	61
Настройка приложения SMART Notebook	65
Настройка приложения "Открой изображение"	66

ПО SMART Table Toolkit позволяет создавать пакеты занятий для SMART Table и импортировать пакеты занятий и приложения для SMART Table с веб-сайта SMART Exchange. См. раздел *Загрузка приложений с веб-сайта SMART Exchange* на странице 77". Используйте эти файлы для создания своих собственных занятий SMART Table.

ПРИМЕЧАНИЕ

Пакеты занятий для SMART Table имеют расширение *.tableContent, а приложения для SMART Table — расширение *.tableApplication.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Перед загрузкой SMART Table Toolkit убедитесь, что используемый компьютер удовлетворяет минимальным требованиям к системе, описанным в разделе *Требования к компьютеру, на котором будет установлено ПО SMART Table Toolkit* выше.

Требования к компьютеру, на котором будет установлено ПО SMART Table Toolkit

Компьютеры с Windows®

Минимальные требования к аппаратному обеспечению

- Процессор Intel® Pentium® III с частотой 1 ГГц или более быстродействующий
- 512 МБ оперативной памяти;
- Разъем USB 2.0
- Видеокарта и монитор с поддержкой разрешения XGA (1024 × 768 пикселей)

Поддерживаемые операционные системы

- Windows XP с пакетом обновлений 3 (SP3) x86
- Windows Vista® с пакетом обновлений 2 (SP2) x86
- Windows 7 с пакетом обновлений 1 (SP1) x86
- Windows 7 с пакетом обновлений 1 (SP1) x64
- Windows 8 x64

Прочие требования

- Права администратора
- Доступ в Интернет
- Обновленная антивирусная программа

Компьютеры, работающие под управлением операционной системы Mac

Минимальные требования к аппаратному обеспечению

- Процессор Intel Core™ Duo с частотой 1,83 ГГц или более быстродействующий
- 512 МБ оперативной памяти;
- Разъем USB 2.0
- Видеокарта и монитор с поддержкой разрешения XGA (1024 × 768 пикселей)

Поддерживаемые операционные системы:

- Mac OS X 10.6
- Mac OS X 10.7 (Lion)
- Mac OS X 10.8 (Mountain Lion)

Прочие требования

- Права администратора
- Доступ в Интернет
- Обновленная антивирусная программа

Установка ПО SMART Table Toolkit

Загрузка установщика ПО SMART Table Toolkit на USB-носитель

Входящий в комплект поставки USB-носитель для SMART Table уже содержит установщик ПО SMART Table Toolkit. Если вы не можете найти USB-носитель или вам необходимы дополнительные копии этого программного обеспечения, загрузите установщик ПО SMART Table Toolkit с веб-сайта smarttech.com/downloads.



ПРИМЕЧАНИЕ

Для доступа к веб-сайту SMART и загрузки ПО SMART Table Toolkit, а также для импорта изображений из галереи и загрузки пакета занятий с веб-сайта SMART Exchange, необходимо подключение к Интернету.

Загрузка ПО SMART Table Toolkit

1. Перейдите на веб-сайт smarttech.com/downloads.
2. Нажмите **ПО, инструментарию и приложения SMART Table > SMART Table Toolkit**, а затем загрузите файлы, следуя инструкциям на экране.

Установка ПО SMART Table Toolkit

Перед установкой SMART Table Toolkit убедитесь, что компьютер удовлетворяет минимальным требованиям, приведенным на предыдущих страницах.

СОВЕТ

ПО SMART Table Toolkit можно устанавливать на любое количество компьютеров.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

ПО SMART Sync Teacher больше не устанавливается в процессе работы установщика ПО SMART Table Toolkit, его следует устанавливать отдельно. Дополнительная информация о загрузке, установке и использовании ПО SMART Sync на учебном центре приведена в разделе *Использование программного обеспечения SMART Sync с учебным центром SMART Table* на странице 82".

Установка инструментария на компьютер, работающий под управлением Windows

1. Подключите к компьютеру USB-носитель.
2. Найдите файл **SMART Table Toolkit.exe** на USB-носителе и дважды нажмите на него.

ПРИМЕЧАНИЕ

Текущую версию файла **SMART Table Toolkit.exe** можно загрузить с веб-страницы smarttech.com/downloads.

Появится *мастер InstallShield*, а затем — мастер установки ПО SMART Table Toolkit.

3. Выполните установку ПО, следуя инструкциям на экране.

Установка ПО на компьютер, работающий под управлением операционной системы Mac

1. Подключите к компьютеру USB-носитель.
2. Найдите файл **SMART Table Toolkit.dmg** на USB-носителе и дважды нажмите на него.

ПРИМЕЧАНИЕ

Текущую версию файла **SMART Table Toolkit.dmg** можно загрузить с веб-страницы smarttech.com/downloads.

Появится мастер установки ПО SMART Table Toolkit.

3. Выполните установку ПО, следуя инструкциям на экране.

Обновление ПО SMART Table Toolkit

В комплект ПО SMART Table Toolkit входит SMART Product Update (SPU). SPU проверяет наличие обновлений для всех установленных на компьютере учителя программ SMART, включая ПО SMART Table Toolkit.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Для проверки наличия обновлений программного обеспечения необходимо подключение к Интернету.

Проверка наличия обновлений для ПО SMART Table Toolkit

1. Вызовите ПО SMART Table Toolkit (см. ниже раздел страница 23).

Появится окно *SMART Table Toolkit*.

2. Нажмите **"О программе"** в правом верхнем углу окна.

Появится диалоговое окно *"О программе"*.

3. Откройте вкладку **"Техническая поддержка"**, затем выберите **"Проверить наличие обновлений"**

Появится окно программы *SMART Product Update* со списком всего программного обеспечения SMART, установленного на компьютере.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

SPU всегда выводит на экран сообщение, информирующее о появлении нового обновления для ПО SMART Table. Однако процесс обновления программного обеспечения должен выполняться вручную (см. раздел *Обновление программного обеспечения SMART Table* на странице 71).

4. Если имеются обновления для одного или нескольких программных продуктов, выберите для всех продуктов вариант **"Обновить"** и далее следуйте инструкциям на экране.

Использование программного обеспечения SMART Table Toolkit

Запуск инструментария

Следующую процедуру используете для запуска ПО SMART Table Toolkit после его установки. Можно создать файл *.tableContent или открыть существующий.

 **ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!**

- ПО SMART Table Toolkit не допускает одновременное открытие нескольких копий этого программного обеспечения. Кроме того в ПО SMART Table Toolkit можно открыть только один файл.
- Для загрузки и просмотра изображений галереи и пакетов сетевых занятий с веб-сайта SMART Exchange необходимо подключение к Интернету.


 **Вызов ПО на компьютере, работающем под управлением Windows**

Дважды нажмите значок **SMART Table Toolkit** на рабочем столе.

ИЛИ

Выберите "Пуск" > "Программы" > **SMART Technologies** > **SMART Table** > **SMART Table Toolkit**.

Появится окно *SMART Table Toolkit*.

 **Вызов ПО на компьютере, работающем под управлением операционной системы Mac.**

Щелкните на значке **SMART Table Toolkit** в доке.

ИЛИ

Выберите "Приложения" > **SMART Technologies** > **Table Toolkit**

Появится окно *SMART Table Toolkit*.

Создание и открытие файлов *.tableContent

 **Создание или открытие файла *.tableContent**

Для создания файла *.tableContent нажмите "**Создать**".

ИЛИ

Нажмите "**Открыть**", чтобы найти и выбрать файл *.tableContent, затем нажмите "**Открыть**".

Сохранение пакетов занятий

После добавления приложения в пакет занятий в верхней части окна появляется вкладка для этого приложения.

- Если перед названием вкладки стоит символ "***", значит вкладка содержит несохраненные изменения.
- Если вкладка приложения видна, значит, приложение включено в файл *.tableContent.

■ Для сохранения файла в первый раз выполните следующие действия:

1. Нажмите **"Сохранить как"**.
Появится диалоговое окно *"Сохранение"*.
2. Найдите нужную папку на компьютере.
3. Введите имя для файла *.tableContent в окне *"Имя файла"* и нажмите **"Сохранить"**.

■ Последующие сохранения файла

Нажмите кнопку **"Сохранить все"**.

■ Передача сохраненного пакета занятий в учебный центр

Процедура передачи сохраненного пакета занятий в центр приведена в документе *Синхронизация пакетов занятий* на странице 73.

■ Удаление вкладки приложения из файла

ПРИМЕЧАНИЕ

Далее в качестве примера удаления вкладки приложения описывается процесс удаления вкладки *"Сложение"*. Удаление вкладок для всех остальных приложений выполняется аналогичным образом.

1. Снимите флажок приложения "Сложение", расположенный в левой части *главного* экрана.
Появится диалоговое окно с сообщением: "Вся ваша работа в приложении "Сложение" будет полностью удалена".
2. Нажмите **"Да"**.
Вкладка *"Сложение"* исчезнет.

Создание занятий

В данном разделе представлены советы и информация о настройке меню учащегося и добавлении приложений в пакет занятий.

Советы по настройке занятий

- Программное обеспечение SMART Table поддерживает только неанимированные файлы GIF.

ПРИМЕЧАНИЕ

Можно импортировать анимированные файлы GIF в составе пакета занятий, но изображения на поверхности учебного центра не будут анимированными.

- Файлы PNG подходят для импорта цветных изображений, но компания SMART рекомендует использовать файлы JPG для импорта реалистичных фотографий.
- Вопросы и ответы можно импортировать в качестве изображений или текста.
- Используйте сенсорные и звуковые функции SMART Table Toolkit для добавления аудионструкций, вопросов, текста и надписей для изображений. Учащиеся смогут прикасаться к объектам на учебном центре и слышать написанный на нем текст, слова по буквам.

СОВЕТ

Если в вопрос или утверждение вставить несколько знаков подчеркивания (_) с предшествующим им пробелом, в звуковом представлении эта конструкция заменяется словом "пропуск". Например, текст "Яблоко — это _____?" будет прочитан как "Яблоко — это пропуск?".

ПРИМЕЧАНИЕ

В настоящее время в звук можно преобразовывать только текст на английском языке.

- Добавить звук в любое приложение SMART Table можно, либо создав запись непосредственно в SMART Table Toolkit, либо импортировав звуковые файлы. Учтите следующее при записи звукового файла:
 - Если компьютер оснащен встроенным микрофоном, внешний микрофон может не понадобиться.
 - См. руководство пользователя для компьютера, чтобы получить информацию об оптимизации микрофона и голосовых настроек.
 - Убедитесь, что измеритель уровня записываемого звука реагирует на голос.
 - Не располагайте микрофон слишком близко ко рту.
 - Всегда говорите в сторону микрофона.
 - Говорите четко, следя за тем, чтобы уровень громкости голоса был на среднем уровне (средняя громкость).

СОВЕТ

При необходимости уровень громкости можно настроить в учебном центре.

Настройка меню "Учащийся"

После включения учебного центра появляется меню *SMART Table Activities*, позволяющее открыть пакет занятий. После чего учащиеся могут выбрать приложение из этого меню.

Используя ПО SMART Table Toolkit, можно настроить для этого меню фоновое изображение, а также добавить текстовые комментарии и аудиоинструкции для учащихся.




Настройка фона

1. Нажмите кнопку "Главный экран".
2. Добавьте фоновое изображение одним из следующих способов:
 - Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.




ПРИМЕЧАНИЕ

При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.

- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите "**Импортировать файл изображения**" .
- Для вставки скопированного графического файла нажмите "**Вставка изображения**" .
- Для импорта элемента галереи нажмите "**Галерея**" .




СОВЕТ






Нажмите "**Использовать по умолчанию**" , чтобы удалить графический файл.

Добавление инструкций для учащихся

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле " <i>Показать инструкции</i> ".
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	Выберите из раскрывающегося списка пункт " Прочитать инструкции ", затем напечатайте инструкции в поле " <i>Показать инструкции</i> ".

 **СОВЕТ**

Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле "*Ввод текста*".

Тип инструкций	Как добавить
Аудиофайл	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", нажмите "Импортировать из файла" , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть".</p>
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<p>a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" .</p> <p>b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций.</p> <p>c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <p>d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Добавление приложений в пакет занятий

Для пакета занятий (файл *.tableContent) можно выбрать до восьми приложений.

■ Добавление приложений в пакет занятий

В списке *"Приложения"* в левой части экрана выберите приложения, которые необходимо добавить в пакет занятий.

Значок для каждого приложения появится в окне *"Фоновое изображение"*, а также появится вкладка, которую можно выбрать для настройки каждого приложения.

ПРИМЕЧАНИЕ

Некоторые приложения нельзя настроить, но их можно добавлять в пакет занятий.

■ Удаление занятия из пакета занятий

1. Снимите флажок занятий в списке *"Приложения"*.
Появится диалоговое окно подтверждения.
2. Нажмите **"Да"**.

Настройка параметров приложений

В данном разделе представлена информация по использованию SMART Table Toolkit для настройки параметров приложений.

Как SMART Table Toolkit оптимизирует изображения

Версия ПО SMART Table Toolkit, используемая для настройки изображений из пакета занятий, определяет, под какую модель центра оптимизировано изображение.

Данная таблица показывает, как различные версии ПО SMART Table Toolkit оптимизируют изображения из пакетов занятий.

Версия ПО	Модель, под которую оптимизированы изображения
2.6 или более поздней версии	Учебный центр SMART Table 442i для совместной работы
2.0 или более ранней версии	Учебный центр SMART Table 230i для совместной работы

Предварительный просмотр приложений

Во время настройки приложений в ПО SMART Table Toolkit используйте возможности меню "Варианты предварительного просмотра", чтобы увидеть, как эти приложения будут выглядеть при использовании учащимися на учебном центре. Это меню располагается в нижнем правом углу вкладок "Приложения". Кроме того, меню "Варианты предварительного просмотра" можно использовать для выбора нужной конфигурации центра, с использованием которой будет выполняться предварительный просмотр.



ПРИМЕЧАНИЯ

- Ваша версия SMART Table Toolkit оптимизирует только изображения, настроенные в пакете занятий. Дополнительная информация о способе оптимизации изображений в SMART Table Toolkit приведена в разделе *Как SMART Table Toolkit оптимизирует изображения* ниже.
- Дополнительная информация о функциях растяжения и масштабирования в ПО SMART Table приведена в разделе *Выбор способа вывода изображений из пакета занятий* на странице 7.
- В настоящее время функция предварительного просмотра не поддерживает просмотр приложений SMART Notebook, "Головоломки" и Открой изображение (на сайтах сторонних организаций).

Меню "Варианты предварительного просмотра" содержит следующие параметры предварительного просмотра конфигурации центра:

Вариант предварительного просмотра	Что просматривается
	Учебный центр SMART Table 442i для группового обучения с выбранным параметром "Растяжение"
	Учебный центр SMART Table 442i для группового обучения с выбранным параметром "Масштабирование"
	Учебный центр SMART Table 230i для группового обучения с выбранным параметром "Растяжение"
	Учебный центр SMART Table 230i для группового обучения с выбранным параметром "Масштабирование"

Создание предварительного просмотра приложения

1. Нажмите **"Варианты предварительного просмотра"**.
Появится меню *"Варианты предварительного просмотра"*.
2. Выберите варианты, которые хотите просмотреть, и нажмите кнопку **"ОК"**.

 **С О В Е Т**

Если перед нажатием кнопки **"Предварительный просмотр"** не выбран ни один из вариантов, будет показан ранее выбранный вариант предварительного просмотра.

3. Нажмите **"Предварительный просмотр"**.

Веб-браузер покажет, как будут выглядеть созданные изображения в вашем приложении с учетом выбранного варианта предварительного просмотра. Если выбрать несколько вариантов, в веб-браузере будет показан каждый из них.

4. Попробуйте воспользоваться различными функциями приложения для проверки его функционирования и правильности расположения элементов.



ПРИМЕЧАНИЯ

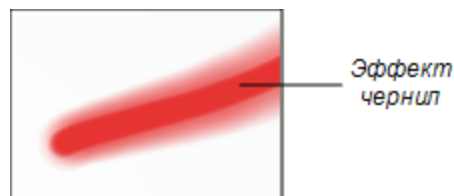
- Если приложение не открывается в окне предварительного просмотра, убедитесь, что установленный на компьютере брандмауэр не блокирует браузер.
- В режиме предварительного просмотра воспроизведение звукового сопровождения по касанию не возможно.
- ПО SMART Table Toolkit не поддерживает предварительный просмотр приложений в браузере Google™ Chrome™.

5. Закройте окно браузера.

Теперь вы можете вернуться в SMART Table Toolkit.

Настройка приложения "Рисование"

Учитель может создавать в приложении "Рисование" собственные изображения, дополняя учебный план. Например, можно создать изображения для букв алфавита, чтобы учащиеся могли обводить их, или рисунки, поверх которых учащиеся должны будут написать свои ответы.



Настроить параметры приложения "Рисование" можно, выполнив следующие действия:




- Добавьте фоновые изображения (до 35)
- Укажите, использовать ли эффект чернил при рисовании на интерактивной поверхности или нет
- Задайте толщину линии
- Добавьте инструкции для учащихся

■ Добавление фонового изображения


1. Нажмите **"Рисование"**.
2. Добавьте фоновое изображение одним из следующих способов:
 - Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.

ПРИМЕЧАНИЕ

При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.

- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"** .
- Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"** .
- Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"** .

СОВЕТ







Для удаления фонового изображения сначала нажмите на него, а затем нажмите **"Удалить"** .

3. Повторите действия 1 и 2 для каждого фонового изображения, которое необходимо добавить в приложение "Рисование".

Настройка толщины линии и эффекта чернил

1. Установите флажок **"Использовать эффект сияющих чернил"**, чтобы отобразить эффект чернил, когда учащиеся рисуют на экране.
2. Выберите в раскрывающемся меню пункт **"Толщина чернил"**, чтобы задать толщину линии при работе в приложении "Рисование".

Добавление инструкций в приложении "Рисование"

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле "Показать инструкции" .
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Прочитать инструкции", затем напечатайте инструкции в поле "Показать инструкции".</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле "Ввод текста".</p> </div>
Аудиофайл	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", нажмите "Импортировать из файла" , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть".</p>
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций. c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>




Настройка приложения "Мультимедиа"

Приложение "Мультимедиа" можно использовать для демонстрации учащимся изображений, видеофайлов и графиков, дополняющих темы учебного плана. Учащиеся могут подключить к учебному центру SMART Document Camera (см. раздел *Создание снимков с помощью SMART Document Camera* на странице 13) и использовать ее для импортирования своих собственных изображений. Например, можно показать в приложении "Мультимедиа" изображения различных форм и попросить учащихся при помощи SMART Document Camera получить снимки предметов, имеющих подобную форму.

Настроить параметры приложения "Мультимедиа" можно, выполнив следующие действия:

- Добавить изображения и видеофайлы
- Добавить звуковое сопровождение, воспроизводимое по касанию
- Создать фоновое изображение
- Добавить инструкции для учащихся


Добавление изображений и видеофайлов

1. Нажмите **"Мультимедиа"**.
2. Добавьте изображение или видеофайл одним из следующих способов:
 - Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"** .
 - Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"** .
 - Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"** .

ОСТОРОЖНО!

Не перетаскивайте изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в приложение "Мультимедиа".






СОВЕТ

Для удаления изображения или видео выберите его и нажмите **"Удалить"** .

3. Повторите шаг 2 для каждого изображения или видеофайла, добавляемого в приложение "Мультимедиа".

Добавление к изображению или видео звукового сопровождения, воспроизводимого по касанию

1. Выберите изображение или видео.
2. Добавьте один из следующих вариантов звукового сопровождения:

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Озвучивание написанного текста	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Прочитать текст" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Зачитывание написанного текста по буквам	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Продиктовать текст по буквам" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .
Звуковое сопровождение, записанное непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись. c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить записанный аудиофайл в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка параметров изображения и видео

Установите флажок **"Включить масштабирование"**, чтобы задать максимальный и минимальный масштабы для изменения размеров графических и видеофайлов учащимися.

 **СОВЕТ**

Если не хотите, чтобы учащиеся имели возможность изменения размера изображения, выберите вариант **"Исходный размер"** в обоих раскрывающихся списках **"Максимальный масштаб"** и **"Минимальный масштаб"**.

Установите флажок **"Показывать изображения и видео в полноэкранном режиме, если заданный масштаб превышает максимально допустимое значение"**, чтобы автоматически разворачивать графический или видео файл на весь экран и менять его ориентацию относительно нижней стороны учебного центра, в случае изменения учащимися размера изображения на максимально допустимое значение.

 **СОВЕТ**

Эта функция удобна при демонстрации изображений или видео в форме презентации в режиме показа слайдов.




 **Создание фонового изображения**

Создайте фоновое изображение одним из следующих способов:


- Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.

 **ПРИМЕЧАНИЕ**







При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.

- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"** .
- Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"** .
- Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"** .

 **СОВЕТ**

Нажмите **"Использовать по умолчанию"** , чтобы удалить выбранный в качестве фона файл с изображением.

Добавление инструкций в приложении "Мультимедиа"

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Прочитать инструкции", затем напечатайте инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i>.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле <i>"Ввод текста"</i>.</p> </div>
Аудиофайл	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", нажмите "Импортировать из файла" , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть".</p>
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите . b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций. c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка приложения "Многовариантный выбор"

Для дополнения учебного плана можно создавать вопросы, используя тексты, изображения или все вместе. Например, при обучении не умеющих читать учащихся можно использовать изображение дерева в качестве вопроса, а изображения птички, рыбки и змеи — в качестве ответов. Кроме того, можно использовать функцию звукового сопровождения, позволяющую зачитывать вопросы и ответы вслух, а затем диктовать их по буквам после нажатия на соответствующие изображения.

Настроить параметры приложения "Многовариантный выбор" можно, выполнив следующие действия:

- Создать текст вопроса и изображения
- Добавить звуковое сопровождение, воспроизводимое по касанию
- Указать, как учащиеся будут отвечать на вопросы
- Создать текст ответа и изображения
- Добавить инструкции для учащихся

Создание вопроса с несколькими вариантами ответа

1. Нажмите **"Многовариантный выбор"**.
2. Введите вопрос в поле *"Текст вопроса"*.



ПРИМЕЧАНИЕ

Первые 22 символа текста вопроса будут идентифицировать этот вопрос в *списке вопросов*.

Добавление изображения для вопроса

Добавьте изображение для вопроса одним из следующих способов:

- Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.




ПРИМЕЧАНИЕ

При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.



- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"**
- Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"**
- Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"**

 **С О В Е Т**

Нажмите **"Использовать по умолчанию"** , чтобы удалить выбранный файл с изображением.

 **Добавление к изображению звукового сопровождения, воспроизводимого по касанию**

1. Выберите изображение.
2. Добавьте один из следующих вариантов звукового сопровождения:

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Озвучивание написанного текста	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Прочитать текст" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Зачитывание написанного текста по буквам	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Продиктовать текст по буквам" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиопроцедуры, а затем нажмите "Открыть" .
Звуковое сопровождение, записанное непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись. c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись.

 **С О В Е Т**

Нажмите **"Воспроизвести запись"**, чтобы прослушать полученную запись.

- d. Нажмите **"Вложить запись"**, чтобы добавить записанный аудиофайл в приложение.

 **С О В Е Т**

Нажмите **"Удалить"**  для удаления записи.

Для выбора способа ответа учащихся на вопросы выполните следующие действия:

1. Установите флажок на пункте **"Необходимо указать правильный ответ"**; в этом случае учащиеся должны будут выбрать верный ответ, прежде чем смогут перейти к следующему вопросу.



СОВЕТ

По умолчанию флажок **"Необходимо указать правильный ответ"** установлен. Если необходимо в качестве ответа сообщить свое мнение, а не правильный ответ, снимите флажок **"Необходимо указать правильный ответ"**.

2. Выберите один из следующих вариантов:

Описание	Параметр
Для перехода к следующему вопросу все учащиеся должны выбрать один и тот же ответ на предложенный вопрос.	Все должны согласиться
Для перехода к следующему вопросу большинство учащихся должны выбрать один и тот же ответ на предложенный вопрос.	Мажоритарные правила



ПРИМЕЧАНИЕ


Если хотите использовать этот вариант, необходимо выбрать в качестве количества учащихся значение три или больше (см. раздел *Настройка количества учащихся* на странице 9).

Создание ответа


1. Введите ответ в поле *"Текст ответа"*.
2. Добавьте изображение к ответу, выбрав ответ, а затем выполнив процедуру, аналогичную процедуре добавления изображения для вопроса (см. раздел *Добавление изображения для вопроса* на странице 38).
3. Добавьте к изображению ответа звуковое сопровождение, воспроизводимое по касанию (см. раздел *Добавление к изображению звукового сопровождения, воспроизводимого по касанию* на предыдущей странице).
4. Нажмите **"Добавить новый"**, а затем повторите шаги 1-3 для каждого ответа, который вы хотите включить в вопрос.



СОВЕТ

Для удаления ответа выберите его и нажмите **"Удалить"** .




Добавить другой вопрос

Для добавления вопроса в список вопросов нажмите .







Редактирование вопроса

Выберите вопрос в списке вопросов.

Редактирование списка вопросов

- Нажмите **"Удалить"** , чтобы удалить вопрос из списка вопросов.
- Выберите вопрос и нажмите , чтобы переместить вопрос вверх в списке вопросов.
- Выберите вопрос и нажмите , чтобы переместить вопрос вниз в списке вопросов.

Добавление инструкций к вопросу с несколькими вариантами ответа

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Прочитать инструкции" , затем напечатайте инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> . <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле <i>"Ввод текста"</i>.</p> </div>
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка приложения "Активные точки"

Учитель может создавать в приложении "Активные точки" собственные занятия, дополняя учебный план. Например, если класс изучает части речи, учитель может создать фон с набором предложений и попросить учащихся найти в каждом предложении существительные, глаголы и прилагательные. Кроме того, можно использовать изображения в качестве надписей для учащихся, не умеющих читать, или текст вместе с изображением.

Настройте параметры приложения "Активные точки", выполнив следующие действия:

- Добавьте фоновые изображения
- Добавьте надписи и изображения
- Добавьте звуковое сопровождение для надписи или изображения
- Укажите начальное и конечное положение для надписей и изображений
- Добавьте инструкции для учащихся

Создание занятия

1. Нажмите **"Активные точки"**.
2. Введите название занятия в поле *"Название занятия"*.

Добавление фонового изображения

Добавьте фоновое изображение одним из следующих способов:

- Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.



ПРИМЕЧАНИЕ

При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.

- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"**
- Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"**
- Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"**



СОВЕТ

Нажмите **"Использовать по умолчанию"** , чтобы удалить графический файл.

■ Добавление надписей






1. Нажмите **"Надпись"**.
На фоновом изображении появится новая надпись.
2. Дважды щелкните на надписи, введите текст и затем щелкните за пределами надписи.
3. Повторите шаги 1 и 2 для каждой надписи, которую вы хотите добавить.
4. Выберите **"Конечные положения"**, если этот пункт еще не выбран, а затем перетащите каждую надпись в нужное место.

■ Добавление изображения

1. Добавьте изображение, выполнив процедуру, аналогичную процедуре добавления фонового изображения (см. раздел *"Добавление фонового изображения"*).
2. Выберите **"Конечные положения"**, если этот пункт еще не выбран, а затем перетащите изображение в нужное место.

Добавление к надписи или изображению звукового сопровождения, воспроизводимого по касанию

1. Выберите надпись или изображение
2. Добавьте один из следующих вариантов звукового сопровождения:

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Озвучивание написанного текста	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Прочитать текст" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Зачитывание написанного текста по буквам	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Продиктовать текст по буквам" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .
Звуковое сопровождение, записанное непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите . b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись. c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить записанный аудиофайл в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка начального положения для надписей и изображений

1. Нажмите **"Начальные положения"**.
2. Перетащите надписи и изображения в их начальные положения.

Удаление надписи или изображения

Выберите надпись или изображение, затем нажмите **"Удалить"** .




■ Добавление занятия

Нажмите , чтобы добавить занятие в список занятий.



■ Редактирование занятия





Выберите занятие из списка занятий.

■ Редактирование списка занятий

- Нажмите **"Удалить"** , чтобы удалить занятие из списка занятий.
- Выберите занятие и нажмите , чтобы переместить его вверх по списку.
- Выберите вопрос и нажмите , чтобы переместить его вниз по списку.

■ Добавление инструкций в приложении "Активные точки"

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Прочитать инструкции", затем напечатайте инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i>.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле <i>"Ввод текста"</i>.</p> </div>
Аудиофайл	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", нажмите "Импортировать из файла" , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть".</p>

Тип инструкций	Как добавить
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<p>a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" .</p> <p>b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций.</p> <p>c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись.</p> <div data-bbox="724 533 1430 667" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> С О В Е Т</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <p>d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение.</p> <div data-bbox="724 766 1430 860" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> С О В Е Т</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка приложения "Сложение"

Приложение "Сложение" автоматически создает вопросы, основываясь на выбранном элементе для подсчета и указанном количестве учащихся, работающих с центром (см. раздел *Настройка количества учащихся* на странице 9).

Можно настроить следующие параметры приложения "Сложение":

- Выбрать параметры счета, т.е. что будет использоваться для счета: монеты, блоки или пальцы
- Включить звуковое сопровождение, воспроизводимое по касанию
- Добавить фоновые изображения
- Включить речевые параметры для всех вопросов
- Добавить инструкции для учащихся

Выбор элемента для подсчета

1. Нажмите "Сложение".
2. Выберите элемент для подсчета.

Что считать	Что выбрать
Канадские монеты	Канадский доллар
Американские монеты	Доллар США
Европейские монеты	Евро
Британские монеты	Британский фунт
Бразильские монеты	Бразильский реал
Российские монеты	Российский рубль
Австралийские монеты	Австралийский доллар
Мексиканские монеты	Мексиканский песо
Китайские монеты	Китайский юань
Блоки	Блоки
Пальцы	Пальцы

- Если на шаге 1 выбран "Канадский доллар", "Доллар США", "Евро", "Британский фунт", "Бразильский реал", "Российский рубль", "Австралийский доллар", "Мексиканский песо", "Китайский юань" или "Блоки", для каждого типа нужно указать номинал — количество монет или блоков, соответствующее валюте или блоку.








ПРИМЕЧАНИЕ

Доступные номиналы монет зависят от выбора валюты.

Добавление к объекту счета звукового сопровождения, воспроизводимого по касанию

- Выберите объект для счета.
- Добавьте один из следующих вариантов звукового сопровождения:

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Озвучивание написанного текста	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Прочитать текст" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Зачитывание написанного текста по буквам	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Продиктовать текст по буквам" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .
Звуковое сопровождение, записанное непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите . Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div data-bbox="726 1624 1428 1758" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить записанный аудиофайл в приложение. <div data-bbox="726 1848 1428 1960" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>




Добавление фонового изображения

Добавьте фоновое изображение одним из следующих способов:


- Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.

ПРИМЕЧАНИЕ

При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.

- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"** .
- Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"** .
- Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"** .

СОВЕТ

Нажмите **"Использовать по умолчанию"** , чтобы удалить выбранный в качестве фона файл с изображением.

Включение речевых параметров для вопросов

Установите флажок **"Прочитать все вопросы"**, чтобы учащиеся могли прослушать вопросы, а после подсчета и суммирования — итоговое количество элементов.






Включение речевых параметров для всех вопросов позволяет учащимся прослушивать вопросы по мере их появления на экране.

Добавление инструкций в приложении "Сложение"

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Прочитать инструкции" , затем напечатайте инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .

СОВЕТ

Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле *"Ввод текста"*.

Тип инструкций	Как добавить
Аудиофайл	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", нажмите "Импортировать из файла" , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть".</p>
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<p>a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" .</p> <p>b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций.</p> <p>c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись.</p> <div data-bbox="724 730 1422 864" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <p>d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение.</p> <div data-bbox="724 965 1422 1055" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка приложения "Сложение+"

Приложение "Сложение+" автоматически создает вопросы, основываясь на выбранном элементе для подсчета и указанном количестве учащихся, работающих с центром (см. раздел *Настройка количества учащихся* на странице 9).


Можно настроить следующие параметры приложения "Сложение+":





- Добавить вопросы, на которые должны ответить учащиеся, и правильные ответы
- Выбрать параметры счета, т.е. что будет использоваться для счета: монеты или блоки
- Включить распределения маркеров для объектов счета
- Добавить фоновые изображения
- Добавить инструкции для учащихся

■ Добавление вопроса в приложении "Сложение+"

1. Нажмите **"Сложение+"**.
2. Введите вопрос в поле *"Текст вопроса"*.

■ Добавление речевых параметров для вопроса

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Озвучивание написанного текста	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Прочитать текст" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Зачитывание написанного текста по буквам	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Продиктовать текст по буквам" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Звуковое сопровождение, записанное непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<p>a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" .</p> <p>b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись.</p> <p>c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись.</p> <div data-bbox="724 577 1426 712" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> С О В Е Т</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <p>d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить записанный аудиофайл в приложение.</p> <div data-bbox="724 810 1426 904" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> С О В Е Т</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

 **Добавление ответа**

Введите правильный ответ в поле *"Ответ"*.

Выбор элемента для подсчета

1. Выберите элемент для подсчета.

Что считать	Что выбрать
Канадские монеты	Канадский доллар
Американские монеты	Доллар США
Европейские монеты	Евро
Британские монеты	Британский фунт
Бразильские монеты	Бразильский реал
Российские монеты	Российский рубль
Австралийские монеты	Австралийский доллар
Мексиканские монеты	Мексиканский песо
Китайские монеты	Китайский юань
Блоки	Блоки






2. Выберите количество монет или блоков, которые нужно включить для каждого типа монеты или блока.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

Доступные номиналы монет зависят от выбора валюты.

Добавление к объекту счета звукового сопровождения, воспроизводимого по касанию

1. Выберите объект для счета.
2. Добавьте один из следующих вариантов звукового сопровождения:

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Озвучивание написанного текста	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Прочитать текст" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Зачитывание написанного текста по буквам	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Продиктовать текст по буквам" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .
Звуковое сопровождение, записанное непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить записанный аудиофайл в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Выбор маркеров

Выберите параметр *"Распределение маркеров"*, чтобы определить, как элементы для подсчета распределяются между учащимися.

Что распределять	Что выбрать
Всех выбранных параметров счета каждому учащемуся	Разрешить всем пользователям доступ ко всем помеченным элементам

Что распределять	Что выбрать
Подмножества выбранных параметров счета каждому учащемуся	Разрешить всем пользователям доступ к подмножеству элементов

 **СОВЕТ**

Для поощрения совместной работы каждому из учащихся открыт доступ к отдельному подмножеству выбранных для подсчета элементов.




 **Добавление фонового изображения**

1. Добавьте фоновое изображение одним из следующих способов:


- Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.

 **ПРИМЕЧАНИЕ**


При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.

- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"** .
- Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"** .
- Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"** .

 **СОВЕТ**

Нажмите **"Использовать по умолчанию"** , чтобы удалить выбранный в качестве фона файл с изображением.




 **Добавить другой вопрос**

Для добавления вопроса в список вопросов нажмите .







 **Редактирование вопроса**

Выберите вопрос в списке вопросов.

 **Редактирование списка вопросов**

- Нажмите **"Удалить"** , чтобы удалить вопрос из списка вопросов.
- Выберите вопрос и нажмите , чтобы переместить вопрос вверх в списке вопросов.
- Выберите вопрос и нажмите , чтобы переместить вопрос вниз в списке вопросов.

Добавление инструкций в приложении "Сложение+"

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Прочитать инструкции", затем напечатайте инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i>.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле <i>"Ввод текста"</i>.</p> </div>
Аудиофайл	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", нажмите "Импортировать из файла" , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть".</p>
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка приложения "Активные области"

В приложении "Активные области" учитель может создавать собственные занятия, дополняя учебный план. Например, если класс изучает времена года, учитель может создать на SMART Table области, представляющие различные времена года, и попросить учащихся найти надписи или изображения, связанные с каждым сезоном.

Также к надписям и изображениям можно добавить звуковое сопровождение: нажимая на экран, учащийся сможет прослушать связанный с объектом текст или аудиофайл, слова, произнесенные по буквам. Например, при нажатии на изображение кота или соответствующую надпись, учащиеся услышат "кот", произнесенное по буквам слово "к-о-т" или мяуканье кота "мяу".

Можно настроить следующие параметры приложения "Активные области":

- Добавить фоновое изображение
- Определить активные области
- Добавить надписи и изображения
- Добавить звуковое сопровождение, воспроизводимое по касанию
- Указать начальное и конечное положение для текстовых надписей и изображений
- Добавить инструкции для учащихся

■ Создание занятия

1. Нажмите **"Активные области"**.
2. Введите название занятия в поле *"Название занятия"*.

■ Добавление фонового изображения

1. Добавьте фоновое изображение одним из следующих способов:
 - Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.




ПРИМЕЧАНИЕ

При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.

- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"**
- Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"**
- Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"**



СОВЕТЫ

- Нажмите "**Использовать по умолчанию**" , чтобы удалить выбранный в качестве фона файл с изображением.
- Установите флажок "**Активировать визуальную обратную связь**", чтобы отображать на экране сообщения при каждом правильном размещении объекта учащимся в нужной области. Снимите этот флажок, чтобы отключить визуальную обратную связь.

Создание активных областей

1. Выберите одну из фигур под заголовком "*Определить активные области*".
2. Перетащите фигуру вокруг области на фоновом изображении, которую вы хотите использовать в качестве активной области.
3. Повторите шаги 1 и 2 для каждой активной области.

Добавление надписей

1. Нажмите "**Надпись**".

На фоновом изображении появится новая надпись.

2. Дважды щелкните на надписи, введите текст и затем щелкните за пределами надписи.
3. Повторите шаги 1 и 2 для каждой надписи, которую вы хотите добавить.
4. Выберите "**Конечная область**", если этот пункт еще не выбран, а затем перетащите каждую надпись в подходящую для нее активную область.

Цвет контура активной области изменяется, показывая, что надпись стала частью области.






Добавление изображений

1. Выберите "**Конечная область**", если она еще не выбрана.
2. Добавьте изображение, используя любой из способов добавления фонового изображения.
3. Перетащите изображение в начальное положение.
4. Повторите шаги с 1 по 3 для каждого изображения, которое вы хотите добавить.
5. Перетащите каждое изображение в нужное место активной области.

Цвет контура активной области изменится.

Добавление к надписи или изображению звукового сопровождения, воспроизводимого по касанию

1. Выберите надпись или изображение.
2. Добавьте один из следующих вариантов звукового сопровождения:

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Озвучивание написанного текста	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Прочитать текст" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Зачитывание написанного текста по буквам	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Продиктовать текст по буквам" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .
Звуковое сопровождение, записанное непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись. c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить записанный аудиофайл в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> СОВЕТ Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка начального положения для надписей и изображений

1. Нажмите **"Начальные положения"**.
2. Перетащите надписи и изображения в их начальные положения.




Добавление занятия

Нажмите , чтобы добавить занятие в список занятий.







Редактирование занятия

Выберите занятие из списка занятий.

Редактирование списка занятий

- Нажмите **"Удалить"** , чтобы удалить занятие из списка занятий.
- Выберите занятие и нажмите , чтобы переместить его вверх по списку.
- Выберите вопрос и нажмите , чтобы переместить его вниз по списку.

Добавление инструкций в приложении "Активные области"

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Прочитать инструкции" , затем напечатайте инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> . <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле <i>"Ввод текста"</i>.</p> </div>
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; border: 1px solid #ccc;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка игры "Сведи все"

Приложение "Сведи все" можно настроить, чтобы дополнить учебный план за счет импорта в игру изображений из папки на компьютере или из галереи. Кроме того, можно использовать функции звукового сопровождения, что позволяет не умеющим читать учащимся сначала услышать, как читается текст на карте, а затем прослушать этот же текст по буквам после нажатия на эту карту. Приложение "Сведи все" содержит набор базовых инструкций, таких как "Выберите карту" или "Задайте вопрос".

Настроить параметры приложения "Сведи все" можно, выполнив следующие действия:

- Добавьте фоновое изображение
- Создайте изображения и текст на картах
- Добавьте звуковое сопровождение, воспроизводимое по касанию

Создание занятия "Сведи все"

1. Нажмите **"Сведи все"**.
2. Введите название занятия в поле *"Название занятия"*.

Добавление фонового изображения

Добавьте фоновое изображение одним из следующих способов:

- Перетащите изображение или страницу с изображением из ПО SMART Notebook в SMART Table Toolkit. Размер изображения станет оптимальным.



ПРИМЕЧАНИЕ

При перетаскивании изображения в SMART Table Toolkit появляются два окна. Первое окно позволяет обрезать изображение, а во втором окне отображаются изменения.

- Для импорта файла в формате JPEG, GIF или PNG нажмите **"Импортировать файл изображения"**
- Для вставки скопированного графического файла нажмите **"Вставка изображения"**
- Для импорта элемента галереи нажмите **"Галерея"**



СОВЕТ

Нажмите **"Использовать по умолчанию"** , чтобы удалить выбранный в качестве фона файл с изображением.

Создание карты

1. Выберите пустую карту в центре рабочего пространства.
2. При желании, добавьте изображение для карты в разделе *"Изображение карты"*, используя любой из способов добавления фонового изображения.
3. Введите текст, который будет отображаться на карте вместе с изображением, в поле *"Текст на карте"*.








ПРИМЕЧАНИЕ

Существует ограничение на длину текста на карте, он не может содержать более 12 символов.

Добавление к карте звукового сопровождения, воспроизводимого по касанию

1. Выберите карту.
2. Добавьте один из следующих вариантов звукового сопровождения:

Тип звукового сопровождения	Как добавить
Озвучивание написанного текста	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Прочитать текст" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Зачитывание написанного текста по буквам	Выберите в раскрывающемся списке пункт "Продиктовать текст по буквам" , затем введите текст, который необходимо прочитать, в поле <i>"Ввод текста"</i> .
Аудиофайл	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл" , нажмите "Импортировать из файла"  , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть" .
Звуковое сопровождение, записанное непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<ol style="list-style-type: none"> Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" . Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> С О В Е Т Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить записанный аудиофайл в приложение. <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p> С О В Е Т Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>




Добавление занятия

Нажмите , чтобы добавить занятие в список занятий.

Редактирование занятия

Выберите занятие из списка занятий.

Редактирование списка занятий



- Нажмите **"Удалить"** , чтобы удалить занятие из списка занятий.
- Выберите занятие и нажмите , чтобы переместить его вверх по списку.
- Выберите вопрос и нажмите , чтобы переместить его вниз по списку.

Настройка приложения SMART Notebook

В пакет занятий для SMART Table можно добавить до 8 уроков SMART Notebook, включая файлы SMART Notebook с 3D-материалами. Для настройки приложения SMART Notebook выполните следующие действия:

- Добавьте, измените порядок или удалите уроки
- Добавьте инструкции для учащихся

■ Добавление урока SMART Notebook

1. Нажмите **SMART Notebook**.
2. Добавьте урок одним из следующих способов:
 - Перетащите файл *.notebook из другой папки на компьютере.
 - Щелкните **"Добавить файл SMART Notebook"** , чтобы импортировать файл *.notebook.
 - Нажмите **"Вставить файл SMART Notebook"** , чтобы вставить скопированный файл *.notebook.

■ Изменение порядка уроков SMART Notebook


Перетащите уроки в необходимом вам порядке.

■ Удаление урока SMART Notebook






Выберите урок, затем нажмите **"Удалить"** .

■ Добавление инструкций в приложении SMART Notebook

Тип инструкций	Как добавить
Письменные инструкции	Введите инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .
Аудиоинструкции — озвучивается введенный текст	Выберите из раскрывающегося списка пункт "Прочитать инструкции" , затем напечатайте инструкции в поле <i>"Показать инструкции"</i> .

 **СОВЕТ**

Если необходимо, чтобы читаемый текст отличался от письменных инструкций, введите аудиоинструкции (текст для чтения) в поле *"Ввод текста"*.

Тип инструкций	Как добавить
Аудиофайл	<p>Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", нажмите "Импортировать из файла" , чтобы найти и выбрать файл WAV или MP3, содержащий аудиоинструкции, а затем нажмите "Открыть".</p>
Аудиоинструкции, записанные непосредственно в ПО SMART Table Toolkit	<p>a. Выберите из раскрывающегося списка пункт "Импортировать аудиофайл", затем нажмите "Запись" .</p> <p>b. Выберите записывающее устройство, а затем нажмите "Начать запись", чтобы начать запись инструкций.</p> <p>c. Нажмите "Завершить запись", чтобы остановить запись.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Воспроизвести запись", чтобы прослушать полученную запись.</p> </div> <p>d. Нажмите "Вложить запись", чтобы добавить аудиоинструкции в приложение.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> СОВЕТ</p> <p>Нажмите "Удалить"  для удаления записи.</p> </div>

Настройка приложения "Открой изображение"

Приложение "Открой изображение" можно настроить, чтобы дополнить учебный план. Например, можно добавить изображение, представляющее изучаемый предмет, а затем создать вопросы с несколькими вариантами ответа из данной предметной области.

Настроить приложение "Открой изображение" можно, выполнив следующие действия:

- Добавьте изображение, которое будет скрыто, и связанные с ним вопросы
- Добавьте предметы и вопросы с несколькими вариантами ответа, связанные с каждым из этих предметов
- Настройте параметры игры

ПРИМЕЧАНИЯ

- Нажмите **"Настроить приложение "Открой изображение"**, чтобы запустить отдельную программу на своем компьютере, позволяющую настроить данное приложение. После сохранения своей работы можно переключиться назад на инструментарий SMART Table Toolkit и добавить другие пользовательские приложения к этому пакету занятий.

- Занятия с настроенным приложением "Открой изображение" необходимо предварительно просматривать на самом центре, поскольку функция *"Предварительный просмотр вопросов"* в приложении "Открой изображение" имеет ограниченное применение.

■ Создание занятия в приложении "Открой изображение"

1. Нажмите **"Открой изображение"**.

Появится вкладка с информацией по приложению "Открой изображение".

2. Нажмите **"Настроить приложение "Открой изображение"**.

В браузере по умолчанию откроется *менеджер содержимого приложения "Открой изображение"*.

■ Добавление скрытого изображения и связанных вопросов

1. Убедитесь, что выбрана вкладка **"Скрытые изображения"**.

Появится окно *"Скрытые изображения"*.

2. Нажмите кнопку **"Добавить скрытое изображение"**.

Появится диалоговое окно *"Скрытое изображение"*.

3. Нажмите ссылку **"Нажмите здесь, чтобы выбрать изображение"** и импортируйте файл JPEG или PNG.



ПРИМЕЧАНИЕ

Существующее изображение можно изменить, нажав на него и выбрав другое изображение.

4. В каждом из трех текстовых полей под рисунком введите вопрос, связанный со скрытым изображением.
5. Выберите **"Правильный ответ"** под тем вариантом, который является правильным ответом на вопрос, связанный с изображением.
6. Нажмите кнопку **"Сохранить"**.



ПРИМЕЧАНИЕ

Текущее скрытое изображение можно изменить, дважды нажав на него. Кроме того, можно удалить скрытое изображение, выбрав его и нажав **"Удалить скрытое изображение"**.

■ Добавление предметов и вопросов с несколькими вариантами ответа, связанных с каждым из этих предметов

1. Откройте вкладку **"Вопросы"**.
Появится окно *"Создание вопросов для длительной и краткой версий игры"*.
2. Нажмите кнопку **"Добавить предмет"**.
3. В списке *"Предметы"* введите название предмета в выбранном текстовом поле *"Предмет"*.
4. Нажмите кнопку **"Добавить вопрос"**.
Появится диалоговое окно *"Вопрос"*.
5. Введите вопрос в поле *"Вопрос к изображению"*.



С О В Е Т

Выберите **"Вопрос к изображению"**, чтобы добавить вопрос, связанный с данным изображением.

6. Введите ответы в каждом из полей *"Ответ для изображения"*.



С О В Е Т

Установите флажок **"Ответ для изображения"**, чтобы добавить ответы на вопрос, связанные с изображением.

7. Выберите **"Правильный ответ"** под тем ответом, который является правильным ответом на вопрос, связанный с изображением.
8. Нажмите кнопку **"Сохранить"**.
9. Повторите шаги с 4 по 8, чтобы добавить к предмету другие вопросы.



П Р И М Е Ч А Н И Я

- Учащиеся могут выбрать длительную или краткую версию игры *"Открой изображение"*. SMART рекомендует добавлять 6 вопросов для краткой версии игры и 12 вопросов - для длительной.
- Добавленный вопрос можно удалить, выбрав его и нажав кнопку **"Удалить вопрос"**.

10. Нажмите кнопку **"Сохранить"**.

■ Настройка параметров игры

1. Выберите вкладку **"Параметры игры"**.
Появится окно параметров игры.

2. Добавьте один из следующих параметров игры:

Параметр игры	Как добавить
Текст приветствия, появляющийся при открытии занятия	Введите текст, который должен отображаться при открытии в поле <i>"Текст приветствия"</i> .
Звуковое сопровождение, воспроизводимое при открытии занятия	Нажмите "Обзор" , чтобы найти и выбрать файл MP3, затем нажмите "Открыть" .
Пользовательские кнопки ответов, появляющиеся на центре	Выберите вариант "Показывать кнопки" в раскрывающемся списке <i>"Параметры ответов"</i> .

3. Нажмите кнопку **"Сохранить"**.

Глава 3

Загрузка, сохранение и копирование занятий и приложений

Обновление программного обеспечения SMART Table	71
Загрузка пакета занятий с помощью ПО SMART Table Toolkit	72
Синхронизация пакетов занятий	73
Загрузка пакетов занятий из SMART Exchange напрямую в учебный центр	75
Загрузка приложений с веб-сайта SMART Exchange	77
Синхронизация приложений	78

Обновление программного обеспечения SMART Table

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Программа SPU не проверяет наличие обновлений для программного обеспечения компьютера учебного центра. Следуйте описанной ниже процедуре, чтобы вручную проверить версию программного обеспечения, установленного на компьютере центра, и сравнить ее с последней версией, доступной на странице загрузки веб-сайта компании SMART.

Проверка наличия обновлений для ПО SMART Table

1. Включите центр.

Появится меню *SMART Table Activities*.

2. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

3. Нажмите значок **"О программе SMART Table"**.

Появится страница *"Программное обеспечение SMART Table"*.

4. Выберите вкладку **"Служба технической поддержки"**.

Информация о версии появится под заголовком *"Программное обеспечение SMART Table"*.

5. Запишите номер версии программного обеспечения, установленного на учебном центре в настоящее время.

6. Перейдите на веб-сайт smarttech.com/downloads.

7. Выберите *Программное обеспечение, инструментарий и приложения SMART Table*, затем нажмите **"Выбрать версию"**.

Появится последняя версия программного обеспечения SMART Table, доступная для загрузки.

8. Сравните номер версии программного обеспечения SMART Table, доступного для загрузки, с версией программы, установленной на учебном центре.

Если установленная версия устарела, нажмите на доступную на сайте новую версию программного обеспечения, а затем загрузите и установите ее на учебном центре, следуя инструкциям на экране.

Загрузка пакета занятий с помощью ПО SMART Table Toolkit

Пакеты занятий (файлы *.tableContent) для учебного центра можно загрузить с вкладки *"Пакеты сетевых занятий"* в ПО SMART Table Toolkit.



ПРИМЕЧАНИЕ

В некоторых случаях для загрузки пакетов занятий необходимо ввести имя пользователя и пароль для SMART Exchange.

■ Загрузка пакета занятий

1. Запустите ПО SMART Table Toolkit.

Появится окно *SMART Table Toolkit*.

2. Нажмите **"Пакеты сетевых занятий"**.

Откроется веб-сайт SMART Exchange.

3. Нажмите **"Пакеты занятий для SMART Table"** в меню *"Ограничить результаты"*.

4. Выберите пакет занятий, который хотите загрузить, нажмите **"Загрузить"**, а затем загрузите выбранный пакет на рабочий стол, следуя инструкциям, появляющимся на экране.
5. Скопируйте файл ***.tableContent** на USB-носитель.

Если вы хотите изменить материалы занятий, сначала сохраните пакет занятий на компьютере, потом внесите и сохраните все необходимые изменения, а затем скопируйте файл на USB-носитель.

Синхронизация пакетов занятий

После сохранения файла *.tableContent с помощью инструментария SMART Table Toolkit его можно открывать на учебном центре. SMART Table сохраняет все прежние открытые пакеты занятий в архивной папке. Поэтому любой из этих архивных пакетов занятий можно открыть вновь.



ПРИМЕЧАНИЕ

Если открыть новый пакет занятий, содержащий приложение, не установленное на SMART Table, значок этого приложения не появится в меню занятий. Процедура открытия такого приложения приведена в разделе *Синхронизация приложений* на странице 78.

Открытие нового пакета занятий

1. Включите центр.
Появится меню *SMART Table Activities*.
2. Подключите к центру USB-носитель.
Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".
3. Нажмите **"Пакеты занятий"**.
Появится список всех файлов *.tableContent, сохраненных на USB-носителе.
4. Выберите нужный файл *.tableContent и нажмите **"Открыть"**.



ПРИМЕЧАНИЕ

Файл *.tableContent можно открыть даже в том случае, когда есть другой открытый файл с таким же названием. В этом случае к имени файла будет добавлен номер, что позволит различать файлы. Например, файл **myFile.tableContent** будет переименован в файл **myFile(2).tableContent**.

SMART Table откроет файл *.tableContent, после чего появится запрос на подтверждение операции.

5. Нажмите **"ОК"**.

ГЛАВА 3

Загрузка, сохранение и копирование занятий и приложений

6. Отсоедините USB-носитель.

Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".

Открытие ранее открывавшегося пакета занятий

1. Включите центр.


Появится меню *SMART Table Activities*.

2. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

3. Нажмите **"Пакеты занятий"**, а затем нажмите значок центра .

Появится список ранее открывавшихся пакетов занятий.


4. Выберите пакет занятий, который хотите открыть, и нажмите **"Открыть"**.

SMART Table откроет выбранный пакет занятий, после чего появится запрос на подтверждение операции.

5. Нажмите **"ОК"**.

6. Отсоедините USB-носитель.

ИЛИ

Нажмите значок шестеренки .

Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".

Удаление ранее открывавшегося пакета занятий

1. Включите центр.


Появится меню *SMART Table Activities*.

2. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

3. Нажмите **"Пакеты занятий"**, а затем нажмите значок центра .

Появится список ранее открывавшихся пакетов занятий.

4. Выберите пакет занятий, который хотите удалить, и нажмите **"Удалить"**.

Появится сообщение с подтверждением.




ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Если кнопка "Удалить" недоступна, проверьте, что на компьютере учебного центра установлено ПО SMART Table 2.0 или выше и что пакет занятий выбран.

5. Нажмите **"Да"**.
6. Отсоедините USB-носитель.

ИЛИ

Нажмите значок шестеренки .

Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".

Загрузка пакетов занятий из SMART Exchange напрямую в учебный центр

Пакеты занятий (файлы *.tableContent) можно загружать с веб-сайта SMART Exchange напрямую в учебный центр. Загруженные пакеты занятий сохраняются в памяти центра, и их можно открывать сразу после загрузки либо позже в любое время, используя вкладку пакета занятий в окне "Пакеты занятий".

Информация по загрузке приложений (файлов *.tableApplication) в память центра приведена в разделе *Загрузка приложений с веб-сайта SMART Exchange* на странице 77.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Учебный центр может подключаться к Интернету, что позволяет загружать в его память пакеты занятий непосредственно с веб-сайта SMART Exchange. Информация по подключению центра к Интернету приведена в соответствующей инструкции по установке или в руководстве пользователя оборудования, подходящем для используемой модели центра. См. раздел *Присутуя к работе* на странице 1.



ПРИМЕЧАНИЕ

Если загрузить уже загруженный ранее пакет занятий в память центра, не выходя из ПО SMART Table, в памяти центра будет сохранена копия этого пакета.

Загрузка пакета занятий из SMART Exchange напрямую в учебный центр

1. Включите центр.

Появится меню *SMART Table Activities*.

ГЛАВА 3


Загрузка, сохранение и копирование занятий и приложений

2. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

3. Нажмите **"Пакеты занятий"**, а затем нажмите значок **SMART Exchange** .

Появится окно с результатами поиска в SMART Exchange.

4. Введите параметр поиска в окно запроса, а затем нажмите .

СОВЕТЫ

- Выберите элемент из раскрывающегося меню *"Фильтр"*, чтобы отфильтровать результаты поиска по стране/региону, предмету или классу. Можно применить и сохранить выбранный фильтр в качестве фильтра поиска по умолчанию, чтобы применять его при каждом запуске поиска на веб-сайте SMART Exchange.
- Введите параметр поиска, нажав кнопку мыши в поле поиска и введя данные с клавиатуры центра, либо используйте внешнюю клавиатуру, подключенную к любому из USB-разъемов центра.

В окне результатов поиска появится список всех пакетов занятий, содержащих слова, указанные в качестве параметров поиска.

5. Выберите пакет занятий, который хотите загрузить, и нажмите **"Загрузить"**.

ПРИМЕЧАНИЕ

Ранее загруженные в память центра пакеты занятий идентифицируются как *"Открытые"*.



СОВЕТ

Для перехода от одной страницы результатов поиска к другой выполните любое из следующих действий:

- Нажмите на поле с номером страницы, а затем введите номер нужной страницы с помощью кнопок с цифрами
- Используйте стрелки перехода на следующую или предыдущую страницу
- Используйте жест смахивания для перехода к новой странице результатов

Выбранный пакет занятий будет загружен в память учебного центра. Можно либо сразу открыть загруженный пакет занятий, либо сделать это позже, открыв вкладку "Архивы" и выбрав нужный пакет из списка.

6. Выполните одну из следующих задач.

Задача	Действие
Открытие загруженного пакета занятий	<p>a. Выберите нужный файл *.tableContent и нажмите "Открыть". Учебный центр откроет приложение, указанное в файле *.tableContent, а затем выведет на экран запрос на подтверждение операции.</p> <p>b. Нажмите "ОК".</p> <p>c. Отсоедините USB-носитель. ИЛИ</p> <p>Нажмите значок шестеренки . Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".</p>
Загрузка другого пакета занятий с веб-сайта SMART Exchange	<p>Повторите шаги с 4 по 6.</p>
Выход без открытия загруженного пакета занятий	<p>Отсоедините USB-носитель. ИЛИ</p> <p>Нажмите значок шестеренки . Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".</p>

Загрузка приложений с веб-сайта SMART Exchange

С помощью вкладки *"Пакеты сетевых занятий"* инструментария SMART Table Toolkit можно загрузить приложения (*.tableApplication) для учебного центра.

Узнайте о новых приложениях SMART Table на веб-сайте SMART Exchange (exchange.smarttech.com).

■ Загрузка приложений

1. Нажмите **"Пакеты сетевых занятий"**.
Откроется веб-сайт SMART Exchange.
2. Нажмите **"Приложения SMART Table"** на вкладке *"Бесплатные ресурсы"*.
3. Выберите нужное приложение, а затем нажмите **"Загрузить"**.
4. Скопируйте файл *.exe в папку на компьютере или на USB-носитель.

5. Дважды щелкните на файле, а затем установите приложение, следуя инструкциям на экране.

Открытие загруженных приложений в SMART Table Toolkit

1. Закройте SMART Table Toolkit, если он открыт.
2. Найдите и дважды щелкните загруженный файл *.tableApplication.
Запустится SMART Table Toolkit и вкладка для приложения появится в левом меню. Теперь можно установить флажок и настроить приложение.
3. Скопируйте файл на USB-носитель, чтобы иметь возможность открыть его в учебном центре (см. раздел *Синхронизация приложений* выше).

Синхронизация приложений

Для открытия файлов *.tableApplication на учебном центре SMART Table необходимо скопировать эти файлы на USB-носитель, а затем выполнить следующую процедуру.

Открытие приложения

1. Включите центр.
Появится меню *SMART Table Activities*.
2. Подключите к центру USB-носитель.
ИЛИ
Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.
Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".
3. Нажмите **"Пакеты занятий"**.
Под заголовком *"Занятия"* появится список всех файлов *.tableApplication, сохраненных на USB-носителе.
4. Выберите нужный файл *.tableApplication и нажмите **"Открыть"**.



ПРИМЕЧАНИЕ

Название каждого файла *.tableApplication должно быть уникальным. Если открыть файл *.tableApplication, имя которого совпадает с именем уже существующего в памяти учебного центра файла, этот файл заменит существующий файл.

Учебный центр откроет приложение, указанное в файле *.tableApplication, а затем выведет на экран запрос на подтверждение операции.


5. Нажмите **"ОК"**.

ГЛАВА 3

Загрузка, сохранение и копирование занятий и приложений

6. Отсоедините USB-носитель.

ИЛИ

Нажмите значок шестеренки .

Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".

Глава 4

Программное обеспечение SMART Sync и ваш SMART Table

Описание программного обеспечения SMART Sync для управления учебным классом ..	81
Использование программного обеспечения SMART Sync с учебным центром SMART Table	82
Перед использованием ПО SMART Sync с SMART Table	82
Настройка беспроводной сети	83
Установка программного обеспечения SMART Sync Teacher	84
Настройка программы SMART Sync Student	84

Описание программного обеспечения SMART Sync для управления учебным классом

Программа SMART Sync позволяет учителю управлять работой класса, общаться с учащимися и помогать им, не отходя от компьютера.

См. *руководство пользователя SMART Sync 2011* (smarttech.com/kb/158986), чтобы узнать, как:

- Следить за интерактивным учебным центром SMART Table и управлять им с помощью режима "Эскизы", в котором в режиме реального времени показываются изображения с экрана учебного центра
- Делать снимки экрана учебного центра
- Управлять рабочим столом
- Отключать учебный центр от программного обеспечения SMART Sync
- Устанавливать временную блокировку компьютера учебного центра
- Удаленно выключать учебный центр
- Отправлять файлы в учебный центр

Использование программного обеспечения SMART Sync с учебным центром SMART Table

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Если программное обеспечение, установленное на компьютер учебного центра, будет повреждено в результате выхода в Интернет с этого компьютера, гарантия на этот учебный центр будет аннулирована.

С помощью беспроводного сетевого концентратора можно настроить сетевое подключение, чтобы компьютер учителя с ПО SMART Sync получил доступ к программе SMART Sync Student в SMART Table. С одного компьютера SMART Teacher учитель может наблюдать за несколькими устройствами SMART Table.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

ПО SMART Sync Teacher больше не является частью ПО SMART Table Toolkit. Его необходимо загрузить и установить на компьютер отдельно. В целях обеспечения совместимости ПО SMART Sync на компьютере учителя с ПО SMART Sync на учебном центре необходимо установить на компьютер учителя последнюю версию ПО SMART Sync Teacher. Дополнительная информация приведена в разделе *Установка программного обеспечения SMART Sync Teacher* на странице 84.

ПРИМЕЧАНИЯ

- Дополнительная информация о ПО SMART Sync, используемом для взаимодействия с учебным центром, приведена в разделе *Описание программного обеспечения SMART Sync для управления учебным классом* на предыдущей странице.
- ПО SMART Sync можно установить на пять или менее компьютеров учителя.

Перед использованием ПО SMART Sync с SMART Table

Прежде чем учитель сможет наблюдать и управлять SMART Table с помощью программы SMART Sync, необходимо выполнить следующие действия:

1. Настроить и сконфигурировать беспроводную сеть.
2. Установить и активировать ПО SMART Sync Teacher на компьютере учителя.
3. Сконфигурировать программу SMART Sync Student в SMART Table.

Настройка беспроводной сети

Сведения о настройке и конфигурировании сети для доступа к компьютеру SMART Table с компьютера учителя приведены в документации на используемый беспроводной сетевой концентратор.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Перед настройкой беспроводного сетевого соединения для учебного центра необходимо открыть меню рабочего стола компьютера SMART Table, выполнив выход из режимов "Учитель" и "Учащийся".

Открытие меню рабочего стола компьютера SMART Table

1. Включите центр.

Появится меню *SMART Table Activities*.

2. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

3. Нажмите , а затем "ОК".

Меню *SMART Table Activities* закрывается.

4. Подключите мышь к USB-порту, расположенному в боковой части учебного центра.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Не кладите мышь на сенсорную поверхность, поскольку камера может интерпретировать соприкосновение мыши с поверхностью как касание к экрану.

Подключение компьютера учителя к беспроводной сети

Подробную информацию по подключению и настройке адаптера беспроводной сети на компьютере учителя смотрите в документации на это устройство.

Подключение компьютера SMART Table к беспроводной сети

Настройте параметры беспроводной сети на компьютере SMART Table, используя панель управления Windows. Для ввода сетевых параметров используйте экранную клавиатуру или подключите USB-клавиатуру.

Установка программного обеспечения SMART Sync Teacher

Установка и активация программы SMART Sync Teacher.

Если у вас нет установленного ПО SMART Sync Teacher на компьютере учителя, загрузите последнюю версию ПО SMART Sync с веб-сайта smarttech.com/downloads и установите ее, выбрав параметр "Система для учителя".

Если ПО SMART Table Toolkit установлено, ПО SMART Sync Teacher автоматически создаст идентификатор учителя для *класса SMART Table* и этот идентификатор появится в списке класса.



ПРИМЕЧАНИЕ

Этот идентификатор будет использоваться при настройке программы SMART Sync Student в SMART Table.

Настройка программы SMART Sync Student

Программное обеспечение SMART Sync Student на учебном центре автоматически подключается к компьютеру учителя с помощью идентификатора учителя в классе SMART Table. Однако, если требуется подключиться с помощью имени узла, IP-адреса компьютера учителя или другого идентификатора учителя, необходимо изменить конфигурацию.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Перед настройкой программного обеспечения SMART Sync Student необходимо получить доступ к меню рабочего стола компьютера SMART Table, выйдя из режимов "Учащийся" и "Учитель".

Открытие меню рабочего стола компьютера SMART Table

1. Включите центр.

Появится меню *SMART Table Activities*.

2. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

3. Нажмите , а затем "ОК".

Меню *SMART Table Activities* закрывается.

4. Подключите мышь к USB-порту, расположенному в боковой части учебного центра.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Не кладите мышь на сенсорную поверхность, поскольку камера может интерпретировать соприкосновение мыши с поверхностью как касание экрана.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

Если компьютер использует беспроводной маршрутизатор для подключения с идентификатором учителя, необходимо настроить маршрутизатор на прием многоадресного трафика.



СОВЕТ

Перед настройкой ПО SMART Sync Student, установите ПО SMART Sync Teacher на компьютере учителя, чтобы приложение SMART Sync Teacher, установленное в сети, было обнаружено при запуске инструмента настройки SMART Sync Student.

Настройка программы SMART Sync Student

1. Выберите "Пуск" > "Программы" > SMART Technologies > "Инструменты SMART" > "Инструмент настройки Sync Student".

Появится диалоговое окно *"Инструмент настройки SMART Sync Student"*.

2. Нажмите **"Далее"**, выберите **"Скрыть от учащихся"**, затем нажмите **"Далее"**.
3. Выберите один из следующих вариантов:
 - **Автоматически подключаться с текущим идентификатором учителя.**
 - **Автоматически подключаться с этим именем узла или IP-адресом.**
 - **Автоматически подключаться к классам, в списки которых добавлен данный учащийся.**
4. Введите необходимую информацию в расположенное под выбранным вариантом поле, затем нажмите **"Далее"**.



ПРИМЕЧАНИЕ

Если идентификатор учителя не виден в сети, то появится диалоговое окно с вопросом, следует ли продолжить выполнение операции или необходимо найти и устранить проблему. Нажмите **"Продолжить настройку"**.

Появится диалоговое окно *"Включен автоматический запуск"*.

5. Нажмите кнопку **"Далее"**.
6. На странице *"Идентификатор учащегося"* выберите **"Анонимный"**, затем нажмите **"Далее"**.

7. На странице *"Папка совместно используемых файлов"* выберите папку **"Мои документы"**, затем нажмите **"Далее"**.
8. Выберите **"Без защиты"** и нажмите кнопку **"Далее"**.
9. Нажмите **"Готово"**, затем нажмите **"ОК"**.

ПРИМЕЧАНИЕ

После настройки сети перезагрузите учебный центр, чтобы программа SMART Sync обнаружила сеть.

Настройка нескольких центров в одном классе

1. Выберите **"Пуск" > "Программы" > SMART Technologies > SMART Sync > "Инструмент настройки Sync Student"**.

Появится диалоговое окно *"Инструмент настройки SMART Sync Student"*.

2. Нажмите **"Далее"**, выберите **"Скрыть от учащихся"**, затем нажмите **"Далее"**.
3. Выберите один из следующих вариантов:
 - **Автоматически подключаться с текущим идентификатором учителя.**
 - **Автоматически подключаться с этим именем узла или IP-адресом.**
 - **Автоматически подключаться к классам, в списки которых добавлен данный учащийся.**
4. Введите необходимую информацию в расположенное под выбранным вариантом поле, затем нажмите **"Далее"**.

ПРИМЕЧАНИЕ

Если идентификатор учителя не виден в сети, то появится диалоговое окно с вопросом, следует ли продолжить выполнение операции или необходимо найти и устранить проблему. Нажмите **"Продолжить настройку"**.

Появится диалоговое окно *"Включен автоматический запуск"*.

5. Нажмите кнопку **"Далее"**.
6. Введите имя или идентификатор учащегося в поле *"Следующее"*, затем нажмите **"Далее"**.
7. На странице *"Папка совместно используемых файлов"* выберите папку **"Мои документы"**, затем нажмите **"Далее"**.
8. Выберите **"Без защиты"** и нажмите кнопку **"Далее"**.
9. Повторите шаги 1–8 для каждого центра в классе, назначая каждому центру уникальное имя.

Приложение А

Ориентация SMART Table 230i

Ориентация поверхности

Данный раздел содержит информацию об ориентации поверхности учебного центра SMART Table 230i для совместной работы.

При любом касании учителем или учащимся поверхности учебного центра непосредственно в точке касания должен появляться маленький значок × или •. Если же значок × или • появляется не в точке касания, необходимо выполнить ориентацию изображения.

Ориентация изображения

1. Включите учебный центр SMART Table для совместной работы.

Появится меню *SMART Table Activities*.

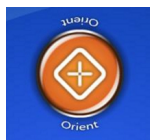
2. Подключите к центру USB-носитель.

ИЛИ

Выполните процедуру, описанную в разделе *Переключение режимов без подключения USB-носителя* на странице 4.

Меню переключится из режима "Учащийся" в режим "Учитель".

3. Нажмите кнопку **"Ориентировать"**.

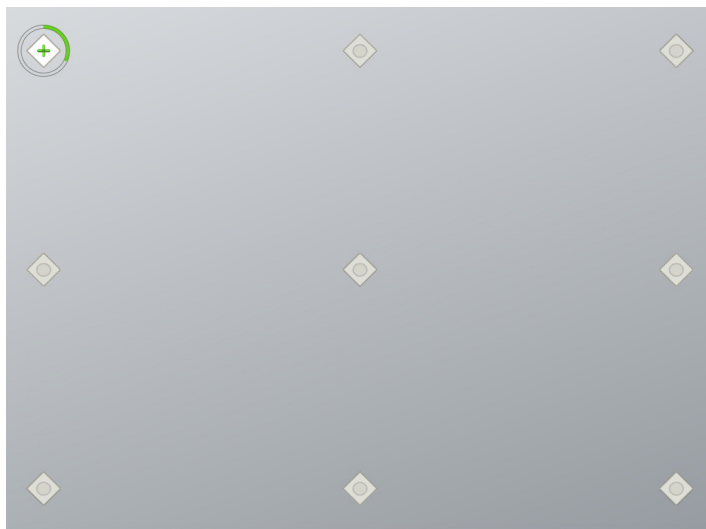


Появится окно ориентации.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

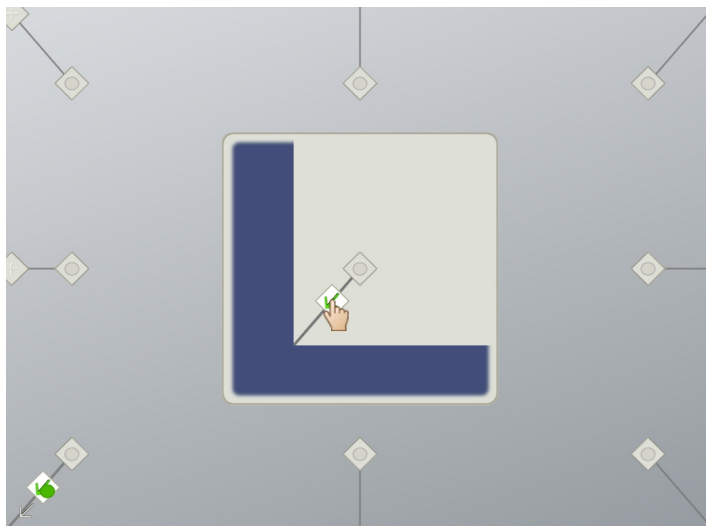
Ориентация SMART Table 230i

4. Нажмите пальцем в центре первой мишени и не отпускайте до тех пор, пока красный крест не переместится на следующую мишень. Затем повторите это действие для всех мишеней.



После этого экран переключится в режим ориентации краев, и по краям экрана появятся восемь стрелок.

5. При помощи пальцев переместите выделенную стрелку к краю экрана.



Перемещенная стрелка превратится в символ +, после чего будет выделена следующая стрелка.

6. Повторите шаг 5 для всех оставшихся стрелок.

По завершении процедуры ориентации появится меню *SMART Table Activities* в режиме "Учитель".

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Ориентация SMART Table 230i

7. Отсоедините USB-носитель.

ИЛИ

Нажмите значок **шестеренки** .

Меню переключится из режима "Учитель" в режим "Учащийся".

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport